

1. Общий вид определения указателей выглядит следующим образом:

*char p;

*тип *p;

тип имя_указателя;

*int *имя_указателя;

2. Последовательность символов, заключенная в двойные кавычки называется

*управляющая последовательность

*символ

*идентификатор

*строковая константа

3. Константа NULL определена в заголовочном файле:

*stdlib.h

*alloc.h

*include.h

*stdio.h

4. Допустимо ли применение оператора безусловного перехода goto в программах, написанных на языке C?

да

нет

5. Одним из последних языков программирования, разработанных компанией Microsoft, является

*Pascal

*C#

*C++

*Java

6. Сколько байт занимает в памяти ЭВМ следующая строка: "Я стану лучшим в мире программистом!"

*43

*37

*36

*40

7. Что из ниже перечисленного не является языком программирования:

*C++

*Basic

*Java

*Flash

8. Операция, состоящая из одного операнда и предшествующего ему знаку унарной операции называется ...

*унарная операция

*бинарная операция

*тернарная операция

9. Какие действия не допустимы с указателями?

*присваивание

*получение адреса самого указателя

*унарные операции изменения его значения

*вычисление логарифма сложение и вычитание

10. Декомпозиция в объектно-ориентированном программировании – это:

- *разделение алгоритмов, при котором каждый модуль системы выполняет собственный процесс
- *разделение алгоритмов, при котором каждый модуль системы выполняет один из этапов общего процесса
- *процесс сборки программы в объектно-ориентированной среде
- *процесс разработки одного программного комплекса в различных объектно-ориентированных средах программирования

11. В объектно-ориентированном программировании переопределение – это:

- *передача управления от одного объекта другому
- *модификация унаследованных методов
- *один из видов наследования

12. Найдите ошибку в строке `cout<<"Hello">>endl;` и укажите правильный ответ:

- *`cout << "Hello" << endl;`
- *`cout >> Hello >> endl;`
- *`cout >> Hello >> endl`

13. Какое расширение обычно имеют файлы с текстом программ в Visual C++?

- *dsw
- *ico
- *exe
- *prog
- *cpp

14. Какое значение имеет именованная константа «PINK» следующего перечисления: `enum COLOR {GREEN, RED, BLUE, PURPLE, PINK, BLACK, BROWN, YELLOW};`?

- *6
- *4
- *5
- *3

15. Единица текста программы, которая при компиляции воспринимается, как единое целое и по смыслу не может быть разделена на более мелкие элементы, называется:

- *константа
- *лексема
- *мантисса
- *транслятор

16. Что такое указатель в C++?

- *метка в программе
- *переменная, в которой хранится целое число
- *переменная, в которой хранится адрес области памяти
- *переменная, которая указывает на принадлежность к определенному классу

17. Набор ключевых слов и система правил для конструирования программ, состоящих из групп или строк чисел, букв, знаков препинания и других символов, с помощью которых люди могут сообщать компьютеру набор команд называется ...

- *компилятор
- *ассемблер
- *лексема
- *язык программирования

18. Можно ли открыв для просмотра файл `exe` в шестнадцатичном представлении точно воспроизвести последовательность машинных команд, из которых он состоит?

- *можно без применения специальных программ

*нельзя

*можно с использованием специальных программ-отладчиков

19. Какой результат будет выведен на экран после выполнения данной программы:

```
#include <stdio.h >
void main( )
{ int n=10,k=2;
printf("%d",n+++k);
}
```

*12

*11

*13

20. Чему равно значение величин A, B и C после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий A=100, B=200, C=300. A := 1000; C := 50; B := A/C; C := B; B := A/C; C :=A;

*A=1000, B=50, C=1000

*A=100, B=20, C=50

*A=1000, B=20, C=50

*A=100, B=200, C=20

21. Что считается методом в объектно-ориентированном программировании?

*стиль программирования

*функция программы

*функция, объявленная в классе

22. Равносильны ли формулы $\bar{A} + \bar{B} = \bar{AB}$?

*да

*нет

23. Определите значение, которое будет присвоено величине «C», если «A» и «B» имеют значение «истина»: C := A V (-B)

*C= «истина»

*C= «ложь»

24. Модификатор доступа - это:

*функция, управляющая доступом к программе

*ключевое слово, регламентирующее тип доступа к определенному члену класса

*настройка интерфейса VC ++

*служебная функция, регламентирующая тип доступа к классу

25. Совокупность однотипных элементов, расположенных в определенном порядке, различающихся индексами и имеющая единое имя называется

правильная последовательность

*массив

*функция

*класс

26. Какие языки программирования были созданы специально для обучения людей программированию?

*Basic

*Assembler

*Cobol

*Fortran

*C++

27. Для чего нужен деструктор в C++?

*для освобождения области памяти, выделенной для всей программы

*для обнуления переменной

*для уничтожения функции

*для возвращения системе области памяти, выделенной при выполнении конструктора, а также для закрытия файлов перед окончанием работы с объектом, открывшим этот файл

28. По какой причине возникает «зацикливание» при выполнении группы операторов $x=0$;

$y=1$; while $y \leq 10$ do $x=x+1$;

*не правильно заданы значения x и y перед циклом

*неверное условие в заголовке цикла while

*отсутствует в теле цикла оператор, увеличивающий y

29. Чему равно i , при следующих условиях: $x=4$, $y=8$, $z=56$. $z=x+y*5$; $x= z-39$; $i= x+y+z \% x$;

***16**

*21

*19

30. В объектно-ориентированном программировании, данные, называемые параметрами передаются:

*переменным программы

*функциям в виде переменных

*настройкам интерфейса программы

31. Оператор предназначен для организации выбора одного из многих вариантов хода выполнения программы, выполняя проверку совпадения заданного выражения с одной из заданных констант и осуществляя ветвление на основе этой проверки.

*GOTO

***SWITCH**

*BREAK

*WHILE

32. Содержать буквы любого алфавита, цифры, специальные знаки может ...

*идентификатор

***комментарий**

*оператор

*функция

33. Определите значение, которое будет присвоено величине «C», если «A» и «B» имеют значение «истина»: $C := A \vee B$

***C = истина**

*C = ложь

34. В какой момент программы Си выполняется функция с именем main()?

*когда ее вызовет другая функция

*в конце программы

***при запуске программы (если определена как стартовая)**

*после открытия консольного приложения Win32

35. Верно ли утверждение «имя статического массива является указателем-константой на первый байт первого элемента массива»?

да

нет

36. Для чего используется наследование в объектно-ориентированном программировании?

- *для копирования программ
- *для обращения к библиотекам данных
- *для изменения функциональности классов
- *для возможности одному классу наследовать функциональность другого класса

37. Какой язык программирования был создан специально для обработки коммерческих данных?

- *C
- *C#
- *C++
- *Cobol

38. Что из ниже перечисленного не является языком программирования

- *C++
- *Cobol
- *Assembler
- *HTML

39. Если компонентами массива являются массивы, то такой массив называется

- *множественный
- *многомерный
- *сложный
- *ассоциативный

40. Для чего используется переменные типа int в C++:

- *Для хранения числовых значений.
- *Для хранения буквенных значений.
- *Для хранения числовых и буквенных значений.
- *Для работы с циклами.

41. Инициализация данных в C++ представляет собой:

- *присвоение начального значения переменной
- *проверка правильности данных переменной
- *поиск данных переменной

42. Что из ниже перечисленного используется для создания web-сайтов

- *C++
- *Assembler
- *Basic
- *PhP

43. Языки программирования можно разделить на языки

- *высокого и низкого уровня
- *переходного уровня
- *среднего уровня

44. Какая ошибка допущена в данной программе:

```
#include < stdio.h >  
main()  
{  
printf ("\n Hi, world!\n")  
}
```

- *отсутствует точка с запятой в функции
- *не определена переменная
- *нет точки в конце тела функции

45. Определите значение, которое будет присвоено величине «С», если «А» и «В» имеют значение «истина»: $C=A \vee B$

*С= «истина»

*С= «ложь»

46. Какой язык программирования был придуман раньше других?

*С

*Fortan

*Assembler

*Pascal

47. Какие из следующих утверждений неверны по отношению к конструктору класса С++?

*конструктор класса – специальный метод, который выполняется в программе при создании объекта данного класса

*конструктор возвращает значения, но ему нельзя передавать параметры

*имя конструктора идентично имени класса

*конструктор не возвращает никакого значения, но ему можно передать любое количество параметров.

48. – это программа, переводящая текст инструкций для компьютера с какого-либо языка программирования на машинный язык.

*система программирования

*компилятор

*кодировщик

*язык программирования

49. Переменная типа _____ содержит адрес размещения участка динамической памяти

*указатель

*функция

*константа

50. Найдите в списке все слова, для которых истинно выражение: ЧастьРечи = «глагол»Время = «будущее»

*был

*истина

*красный

*кружка

*подойдет

*ревущие

*столб

*тихо

51. Функция объявлена как $\text{int Func1}(\text{const int \&arg})$; . Что означает ключевое слово const в объявлении формального параметра?

*в качестве аргумента могут передаваться только константы целого типа

*внутри функции не производится изменение значения аргумента arg

*внутри функции не производится приведение arg к другому типу

52. При выполнении операций инкремента и декремента значение указателя увеличивается или уменьшается на

*произвольное количество бит

*количество элементов массива

*длину типа, на который ссылается используемый указатель

*длину int

53. Равносильны ли формулы $A \rightarrow B = \overline{B} \rightarrow \overline{A}$?

да

Нет

54. Значение величин, которые занимают место в памяти, имеют имя и определенный тип, и их значение никогда не меняется, называется

*переменная

*постоянная

*константа

*целая величина

55. Первым разработанным языком программирования высокого уровня является

*Basic

*C

*Fortran

*Assembler

*Pascal

56. Можно ли в языке программирования Си создать массив указателей?

да

нет

57. Вычислите значение выражения $i=(a++*7)+(++b)-(- -c/7)$, если $a=3$, $b=7$, $c=15$

*42

*27

*24