



THIEF™

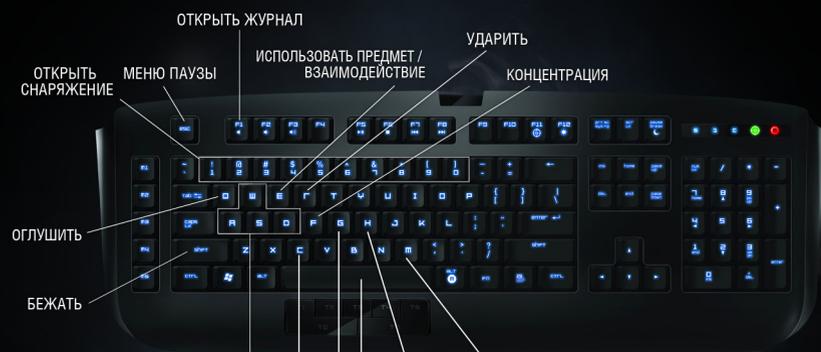
PC DVD
ROM

eidos
MONTREAL

SQUARE ENIX®

THIEF

УПРАВЛЕНИЕ



УПРАВЛЕНИЕ КАМЕРОЙ

Управление с клавиатуры

- Открыть журнал — **F1**
- Открыть меню настроек — **Escape**
- Управление камерой - **Мышь**
- Передвижение — **W, A, S, D**
- Кнопка действия (Лезть по лестницам, канатам, трубам, стенам и т.п.) — **Пробел**
- Подниматься и спускаться по лестницам, канатам, трубам, стенам и т.п. — **W and S**
- Быстро спускаться по лестницам, канатам, трубам и т.п. - **X**
- Восстановить здоровье — **H**
- Восстановить концентрацию — **G**
- Подсматривать в замочные скважины — **Удерживать E**
- Взаимодействовать с объектами (красть, открывать/закрывать двери, подбирать предметы и т.п.) — **E**
- Метать предметы — **Выберите предмет, прицельтесь, удерживая левую кнопку мыши, затем отпустите кнопку мыши**
- Отменить бросок — **Правая кнопка мыши**
- Бежать — **Shift**
- Рывок — **Пробел**
- Красться / Пригнуться — **C**
- Карманничество — **Удерживайте E**
- Идти медленно — **Ctrl**
- Приблизить камеру — **Y**
- Войти в укрытие — **E**
- Выйти из укрытия — **Правая кнопка мыши**
- Выскочить из укрытия — **Левый Shift**
- Взлом замка — **Удерживайте E и вращайте мышь, чтобы найти правильное положение отмычки. Нажмите E еще раз, чтобы зафиксировать штифт замка**
- Ближний бой — **R**

Управление с клавиатуры (продолжение)

- Уклониться — **V**
- Takedown — **Удерживайте Q, чтобы подготовиться. Отпустите Q, стоя рядом с охранником, чтобы оглушить его и подхватить.**
- Достать лук — **ЛКМ**
- Выстрелить из лука — **ЛКМ; отпустите кнопку, чтобы выстрелить**
- Убрать лук — **ПКМ**
- Режим концентрации — **F**

Панель оружия

- 1 — тупая стрела
- 2 — охотничья стрела
- 3 — зазубренная стрела
- 4 — огненная стрела
- 5 — взрывная стрела
- 6 — водная стрела
- 7 — удушающая стрела
- 8 — канатная стрела
- 9 — световая бомба
- 0 — метательный снаряд

Колесо мыши — **Переключаться между стрелами и метательными снарядами**

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В ИГРУ ТНIEF

В тених Города жизнь и смерть — всего лишь разменная монета. Город перестраивали бесчисленное количество раз, и этот контрастный лабиринт из древних камней и современных железных конструкций скрывает много секретов. Иные готовы дорого за них заплатить; другие предпочли бы навсегда оставить их спрятанными во мраке.

Гарретт, мастер-вор, отлично это знает. Он вырос на залитых смогом улицах Города, оттачивая свое мастерство на Дороге воров, как называют местные крыши. Начав с краж ради выживания, он стал получать прибыль благодаря Бассо, перекупщику и единственному другу мастера-вора. Ни в хорошие, ни в плохие времена не было среди крадущихся по крышам лучшего вора, чем Гарретт. Виртуозно проникающий туда, где его не ждут, и крадущий все ценное, не попадаясь на глаза тем, кому это может не понравиться.

Но теперь Город заболел.

Барон Норткрест, Железный вожь, стал одержимым в своем стремлении к прогрессу, а обещанный им Золотой век все никак не наступает. От его имени Стража, возглавляемая наводящим ужас генералом по прозвищу Ловец Воров, поддерживает порядок жестокими мерами. И без того страдающие от вспышки загадочной болезни под названием «Мрак» жители Города стонут под нарастающим гнетом, и угроза восстания кажется все более реальной.

Словно воскреснув из мертвых, мастер-вор возвращается домой как раз в эти тяжелые времена в поисках ответов на свои вопросы. Всегда находятся люди, готовые извлечь выгоду из таких перемен. Для Города настал самый черный день; для Гарретта, обычно свободного от обязательств и отвечающего только перед собой, это означает самые глубокие тени и самую желанную добычу — самой дорогой ценой.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Продолжить

Продолжить с последнего сохранения.

Новая игра

Начать новую игру с самого начала.

Изменить ячейку сохранения

Сохранять игру в другую ячейку.

Режим испытания

Проверить себя и сравнить свои результаты с достижениями друзей.

Списки лидеров

Посмотреть списки лидеров.

Настройки

Изменить настройки экрана, звука и игрового процесса.

Square Enix

Прикрепить учетную запись Square Enix для доступа к онлайн-функциям

СЛОЖНОСТЬ

Выберите уровень сложности игры.

Плут (Легко)

Легкая прогулка для занятых воров, которые хотят красть и продвигаться по сюжету без труда.

- ▶ Враги слабы и не очень наблюдательны.
- ▶ Изобилие дешевых ресурсов.

Вор (Средне)

Нормальный баланс для опытных воров, которые не прочь рискнуть ради награды, но при этом знают меру.

- ▶ Враги внимательны и хорошо подготовлены.
- ▶ Достаточное количество ресурсов по доступным ценам.

Мастер (Сложно)

Суровый выбор для серьезных воров, считающих, что вся жизнь — это испытание.

- ▶ Враги очень сильные, убивать и оглушать гражданских нельзя.
- ▶ Ресурсы и улучшения стоят дороже.
- ▶ Концентрация расходуется значительно быстрее.

Особая сложность

Персональные настройки для воров, которые любят все делать по-своему.

- ▶ Настройте уровень сложности по ряду параметров.
- ▶ Зарабатывайте очки и отмечайтесь в списках лидеров.

МЕНЮ ПАУЗЫ

Во время игры нажмите кнопку, чтобы получить доступ к настройкам в меню паузы.

Сохранить игру

Сохранить игру в данной точке.

Последнее сохранение

Загрузить игру с последней точки сохранения.

Выбрать сохранение

Загрузить игру, сохраненную вручную или в контрольной точке, либо начать текущую миссию сначала.

Вернуться в Город

Покинуть текущую главу и вернуться в Город.

Настройки

Изменить настройки экрана, звука и игрового процесса.

В главное меню

Выйти в главное меню без сохранения игры.

МЕНЮ ЖУРНАЛА

В журнале хранится информация о найденных предметах и документах, все ваши задания и статистика прохождения игры.

Цели

Сведения о текущем задании.

Прогресс игрока

Ваша статистика, улучшения и снаряжение.

Навыки концентрации

Список способностей, которыми вы можете овладеть.

Трофеи

Собранные вами предметы.

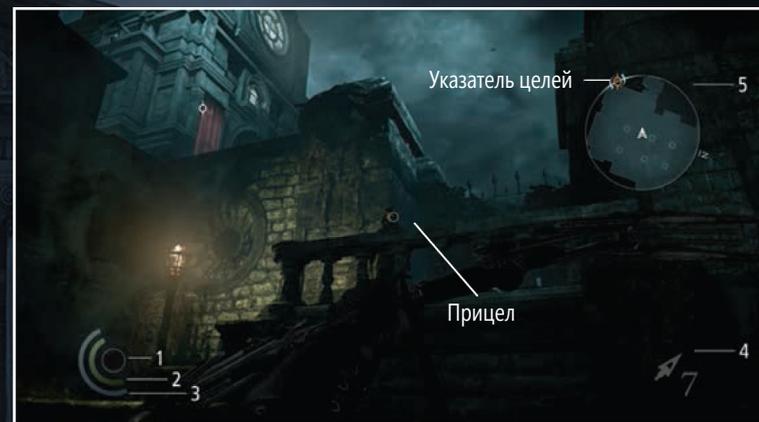
Документы

Найденные вами документы

Карта

Смотреть карту местности вокруг вас.

ИГРОВОЙ ЭКРАН



1 — Камень света

Камень света показывает, скрывает ли вас тень. В тени вас труднее заметить.

2 — Шкала здоровья

Эта шкала показывает ваше здоровье. Чтобы восстановить здоровье, выберите и съешьте что-нибудь съестное в меню снаряжения.

3 — Шкала концентрации

Эта шкала отображает количество энергии концентрации. Чтобы восстановить концентрацию, выберите и съешьте маковый цветок в меню снаряжения.

4 — Припасы

Этот значок показывает предмет или оружие, которое вы держите в руках, и боеприпасы для него (стрелы и т. п.).

5 — Мини-карта

Мини-карта показывает, что находится вокруг вас. Вы можете показать или скрыть мини-карту, удерживая кнопку вниз (настройки по умолчанию).

ВНИМАНИЕ

Square Enix оставляет за собой право в любое время вносить изменения в данную продукцию без предварительного уведомления. Если иное не оговорено, все персонажи, названия компаний, события и продукция, упомянутые в этой игре, являются вымышленными. Любое сходство с реальными людьми или организациями является совпадением.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ SQUARE ENIX

Square Enix гарантирует потребителю, приобретшему данную продукцию, что в носителе, на котором записана эта игра, нет дефектов (ни в материалах, ни в качестве записи). Эта гарантия действует в течение 90 дней со дня приобретения продукции.

Возвраты в течение 90 дней. Все гарантийные претензии предъявляются продавцу, у которого вы приобрели игру. Верните продавцу игру, приложив копию чека и описание возникшей проблемы. Продавец по своему усмотрению может устранить неполадки или заменить игру. В случае замены гарантийный срок на новую игру составит оставшиеся дни от первоначального срока или 30 дней со дня получения новой игры (в зависимости от того, какой из этих сроков длиннее). Если по какой-либо причине устранить неполадки или заменить игру невозможно, вы получаете право на компенсацию прямого (и никакого другого) ущерба, максимальный размер которой равен сумме, выплаченной за игру при ее покупке. Вышеописанное (ремонт, замена или ограничение ущерба) является для вас исключительной компенсацией.

НАСТОЯЩАЯ ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ ДОПОЛНЯЕТ И НЕ ОГРАНИЧИВАЕТ ВАШИ ЗАКОННЫЕ ПРАВА. НАСТОЯЩАЯ ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ НЕ ОТНОСИТСЯ К САМОМУ ПРОГРАММНОМУ ОБЕСПЕЧЕНИЮ, КОТОРОЕ ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ «КАК ЕСТЬ» БЕЗ КАКИХ-ЛИБО ГАРАНТИЙ. В МАКСИМАЛЬНО ВОЗМОЖНЫХ ПРЕДЕЛАХ, РАЗРЕШЕННЫХ ДЕЙСТВУЮЩИМ ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВОМ, SQUARE ENIX ОТКАЗЫВАЕТСЯ ОТ КАКИХ-ЛИБО ГАРАНТИЙ (ВКЛЮЧАЯ, СРЕДИ ПРОЧЕГО, ГАРАНТИИ, ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ УКАЗАМИ, АКТАМИ, УСТАВАМИ И Т. П.) НА ТОВАРНОЕ КАЧЕСТВО, УДОВЛЕТВОРИТЕЛЬНОЕ КАЧЕСТВО И (ИЛИ) ПРИМЕНИМОСТЬ ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПО НАЗНАЧЕНИЮ В ОТНОШЕНИИ ДАННОГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ.



Thief © 2014 Square Enix Ltd. All rights reserved. Developed by Eidos-Montréal. THIEF, the THIEF logo, EIDOS-MONTRÉAL and the EIDOS logo are trademarks of Square Enix Ltd. SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are trademarks or registered trademarks of Square Enix Holdings Co., Ltd. Thief is presented by Square Enix in association with BVT Games Fund IV Dynamic GmbH & Co.KG and BVT Games Fund V Dynamic GmbH & Co.KG. Unreal Engine. Copyright 1998 – 2014, Epic Games, Inc. All rights reserved. Unreal, the circle-U logo and the Powered by Unreal Technology logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere. This software product includes Shroud™ software. Copyright © 2010-2014 Cloakworks Inc. Nixxes and the Nixxes logo are trademarks of Nixxes Software B.V. ©2014 Advanced Micro Devices, Inc. All rights reserved. AMD, the AMD Arrow logo, Radeon and combinations thereof are trademarks of Advanced Micro Devices, Inc. All rights reserved. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2014 Autodesk, Inc. Autodesk® HumanIK® software, © 2014 Autodesk, Inc., Autodesk® Kynapse® software, © 2014 Autodesk, Inc. Autodesk, Scaleform, HumanIK and Kynapse are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Powered by Wwise© 2006-2014 Audiokinetic Inc. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.