

КАРБУНКУЛ

Яркий отблеск света исходит ото лба гибкого, похожего на кошку существа, покрытого ярким оперением тропической певчей птицы.

Карбункул — это обитающий в джунглях зверь, крайне ценный алхимиками за сверкающий драгоценный камень, вделанный в его лоб. Тело этого существа мало чем отличается от обычного оцелота, смешанного с райской птицей — это гибкая четвероногая кошка с ярким пурпурно-малиновым оперением вместо меха. Несмотря на свою звериную внешность, карбункулы обладают глубоким сознанием и строят собственные поселения в пещерах глубоко в джунглях.

Носители драгоценного камня. Мерцающий гранат во лбу этого существа, давший ему своё название — это не просто драгоценная вещь. Алхимики и другие арканисты отдают огромные суммы охотниками на карбункулов, так как, по слухам, этот камень обладает способностью усиливать магию, словно свет через линзу. Однако лишь немногие из волшебников знают правду — гранат карбункула будет обладать магической силой только в том случае, если существо отдаст его добровольно. Если же его извлечёт из черепа убитого карбункула, то он, конечно, всё ещё будет сиять и на большинстве рынков за него можно будет выручить около 300 зм, но содержащаяся в нём магия исчезнет. Если карбункул добровольно отдаёт свой драгоценный камень, то новый вырастет у него через 1к4 недели.

Причудливые обманщики. Карбункулы хорошо знают насколько их драгоценный камень ценится людьми и им подобными, и справедливо опасаются гуманоидов за их жестокость и жадность. Однако особо отважные карбункулы дают отпор охотникам. Они не являются крупными или сильными существами и вместо этого используют свой хитрый ум, чтобы обманом заставить браконьеров следовать за ними в ямы с зыбучими песками, логова более смертоносных существ или в воды, кишацие пираньями.

ГРАНАТ КАРБУНКУЛА

Чудесный предмет, необычный

Этот драгоценный камень имеет 3 заряда. Когда вы произносите заклинание, требующее от вас броска урона или какого-либо эффекта (например, при заклинании «сон»), вы можете частью действия потратить 1 заряд и добавить 1 дополнительный кубик того же типа, что в заклинании и добавить выпавшее значение к общему результату. После того как все заряды израсходованы, камень становится немагическим гранатом, стоимостью 300 зм.

КАРБУНКУЛ

Маленький монстр, хаотично-добрый

Класс Доспеха 12

Хиты 36 (8к6 + 8)

Скорость 40 фт., взбирание 20 фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МДР	ХАР
8 (-1)	14 (+2)	12 (+1)	11 (+0)	16 (+3)	12 (+1)

Навыки Внимательность +5, Скрытность +6

Иммунитет к состояниям Очарованный

Чувства тёмное зрение 60 фт., пассивная

Внимательность 15

Языки Общий, язык карбункулов

Опасность 1 (200 опыта)

Драгоценное освещение. Бонусным действием карбункул может зажечь или потушить свет, идущий от своего граната. Во время свечения гранат излучает яркий свет в пределах 10 футов и тусклый свет ещё на 10 футов.

Маскировка в джунглях. Карбункул с преимуществом совершает проверки Ловкости (Скрытность), при попытке спрятаться в джунглях.

ДЕЙСТВИЯ

Мультиатака. Карбункул совершает одну атаку укусом и одну когтями.

Укус. *Рукопашная атака оружием:* +4 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. *Попадание:* 6 (1к8 + 2) колющего урона.

Когти. *Рукопашная атака оружием:* +4 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. *Попадание:* 5 (1к6 + 2) рубящего урона.

Луч света (перезарядка 5-6). Карбункул испускает линию ослепляющего света длиной 30 и шириной 5 футов от граната во лбу. Каждое существо, находящееся в этой области, должно совершить спасбросок Ловкости Сл 13, получая 10 (3к6) урона излучением при провале, или половину этого урона при успехе.

Переведено и оформлено специально для сообщества Навыки не критуют

