

Отвечаем на вопросы

1. Что такое блоки?

Блок — простое механическое устройство, позволяющее регулировать силу. Представляет собой колесо с жёлобом по окружности, вращающееся вокруг своей оси: жёлоб предназначен для каната, цепи, ремня и т. п.

2. Как работает блоки с условием?

Неподвижный блок — ось блока в обоймах, закреплённых на балке или стене: меняет направление.

3. Какие блоки используются для цикла со счетчиком?

Блок организует повтор тела цикла указанное число раз. В него встроен счетчик, который при каждом выполнении тела цикла уменьшается на 1 вплоть до 0. Число повторов может быть задано не только константой, но и любым репортером, включая математические операторы. Это делает блок чрезвычайно гибким.

4. Объясните, чем отличаются цикл с условием от цикла со счетчиком?

Цикл с счётчиком используется когда циклическая часть программы должна повторяться фиксированное число раз. В таких циклах имеется переменная целого типа, а цикл с предусловием используется когда выполнение цикла связано с некоторым логическим условием.

5. Какими способами можно проверить приложение?

Способов протестировать приложение достаточно много.

Любой вид тестирования приложения необходим. Важно лишь понимать, с какой целью вы проводите то или иное тестирование, и что вы собираетесь сделать с результатом. Если просто провести тест и положить результат на полку — то лучше отказаться от этой затеи. Так как это пустая трата времени и сил.

Добавим, что любое тестирование включает в себя:

1. Планирование теста (тут мы исходим из целей).
2. Проектирование теста (здесь мы выбираем или разрабатываем инструменты, скрипты, сценарии и прочее для проведения теста).
3. Выполнение теста (собственно приводим задуманное в действие, используя все необходимые ресурсы, которые заранее подготовили).
4. Анализ результатов (а что делать дальше, чтобы исправить ошибки?)

Логичным завершением тестирования должно быть исправление ошибок в мобильном приложении или доработка приложения.