

Хакатон «IT в Музее Победы»

Презентация ГБОУ Школы №1409

Смирнов Даниил
Овакимян Арсений
Конторович Лев
Самойлович Артём
Корнеев Егор



Идея IT-решения

Продуктом нашего проекта будет Telegram-бот, с помощью которого можно будет узнать подробную информацию о каждом экспонате

Продуктом сможет воспользоваться каждый, кто решит посетить Музей Победы

Этот бот будет использоваться, как карманный справочник: как только ты отправишь в чат id экспоната, бот мгновенно выдаст тебе историю и интересные факты



Техническое описание

Из функционала будет доступен выбор языка, а также будут показываться самые популярные запросы в боте

Для реализации проекта нам понадобится компьютер и установленный на нем `руcharm`

Чтобы решить все технические вопросы, нам потребуется: получить доступ к базе данных экспонатов; углубиться в изучение основ ботостроения



Содержание

Наш контент будет
направлен на углубленное
познание
исторических вещей

К нашему чат боту будут
обращаться, если захотят
подробнее узнать об
экспонате, который их
заинтересовал



Дорожная карта

Март 2022	Апрель 2022	Апрель 2022	Апрель 2022	Апрель 2022	Май 2022	Май 2022
Придумать идею для проекта/продукта, распределить обязанности	Посетить музей Парк Победы с целью выяснения деталей подробно	Подробнее познакомиться со структурой бота, разобраться в его составляющих	Заполнить бота нужными для его успешной работы комплектующими	Провести огромное количество тестов с целью нахождения багов т.е. недочётов и ошибок	Внос финальных штрихов	Презентация решения проекции нашей командой

