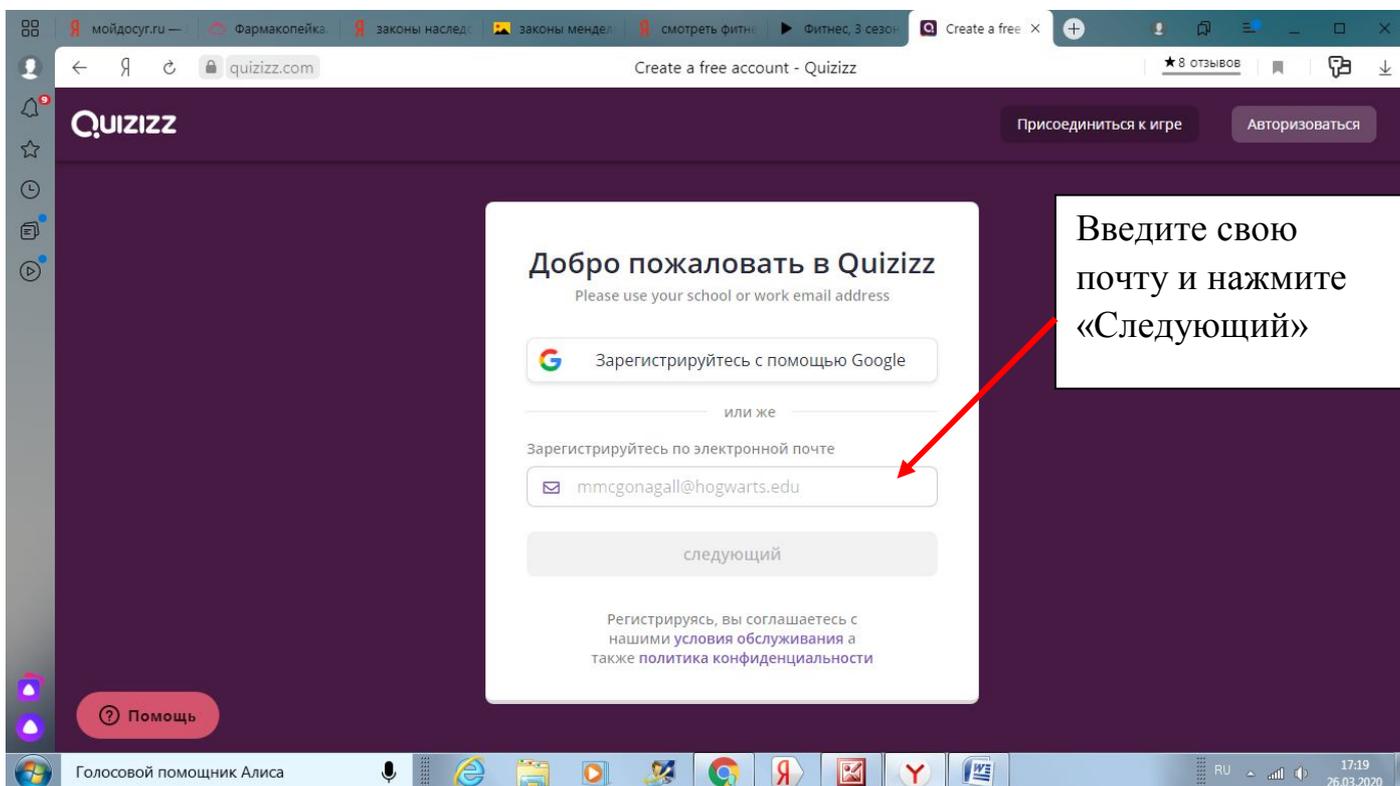
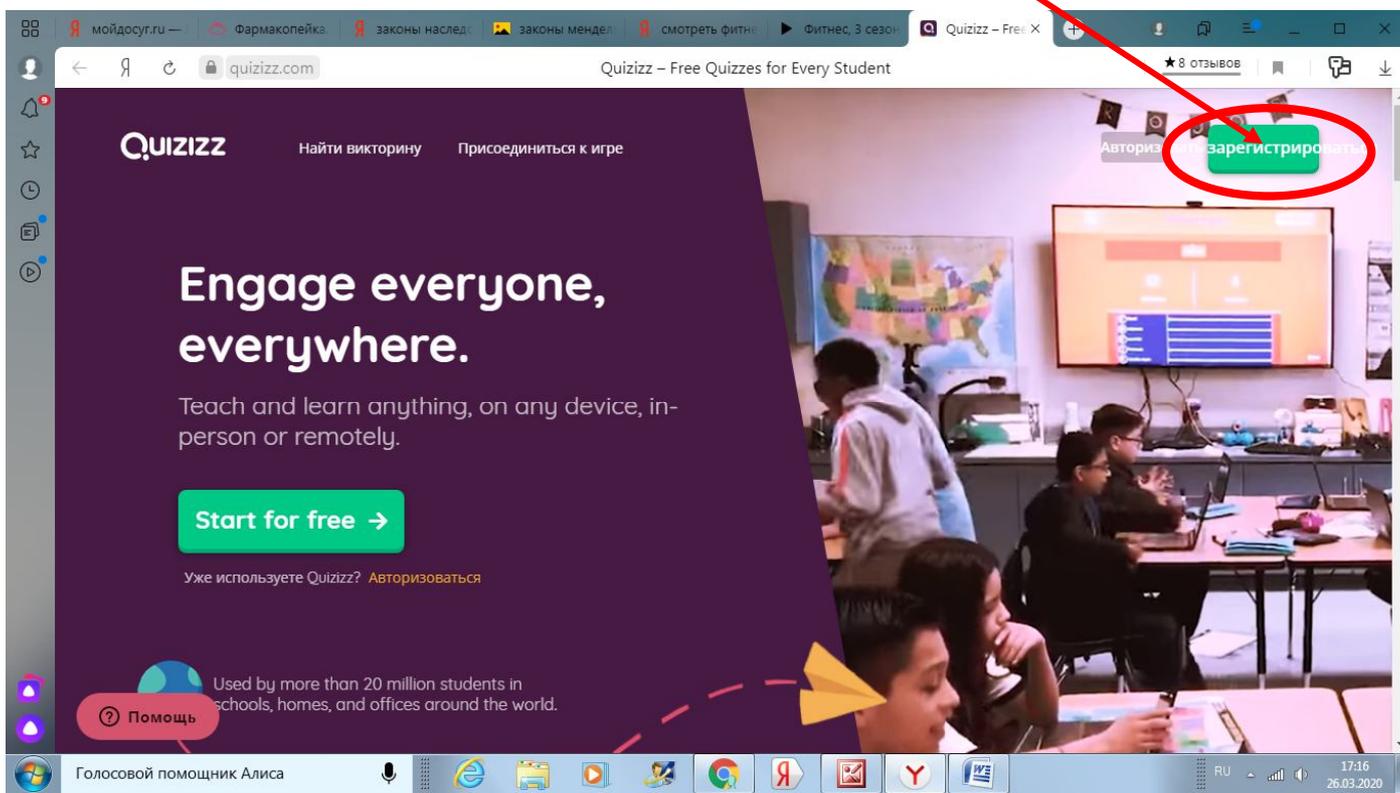


# Инструкция работы на платформе **quizizz.com**

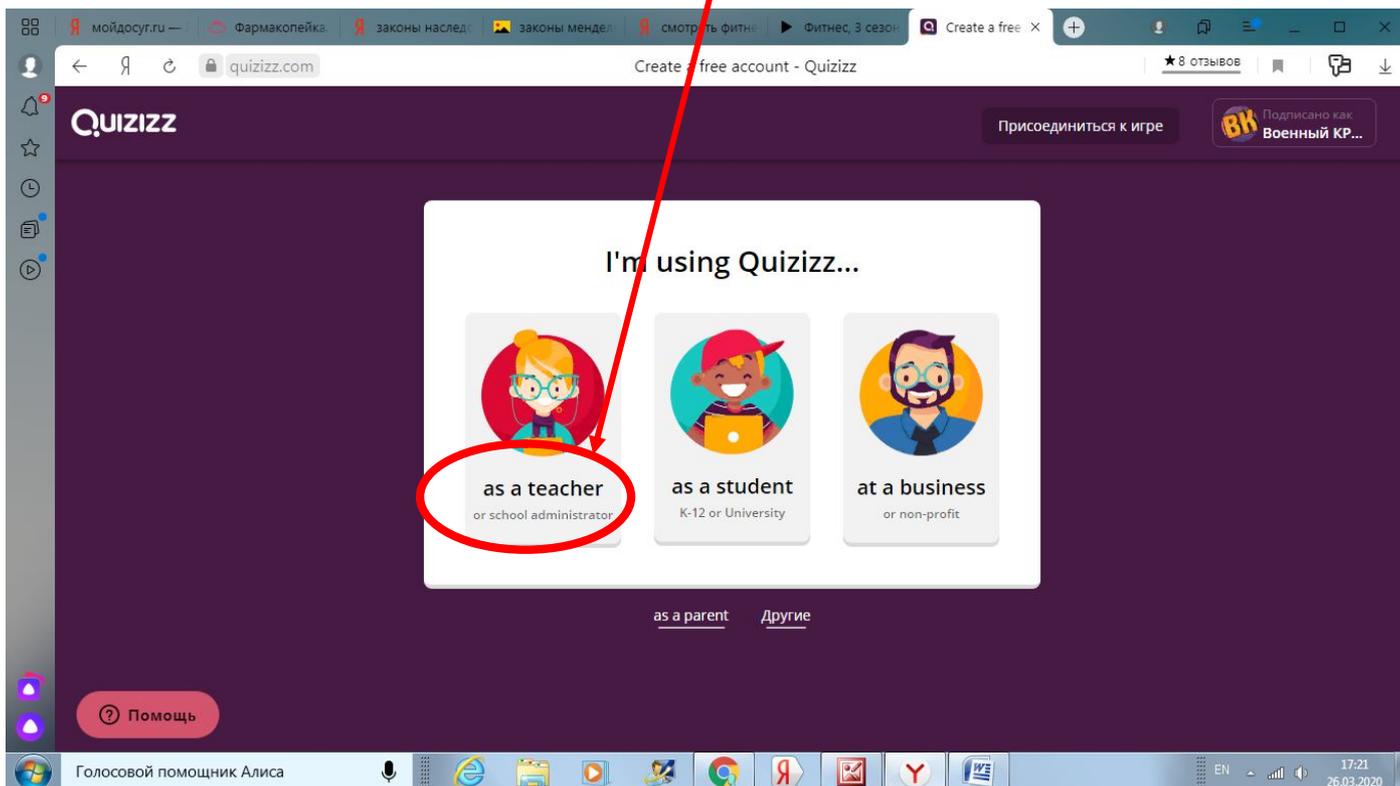
Смирнова С.В. – учитель информатики

1) Зайти на сайт **quizizz.com** и пройти регистрацию.

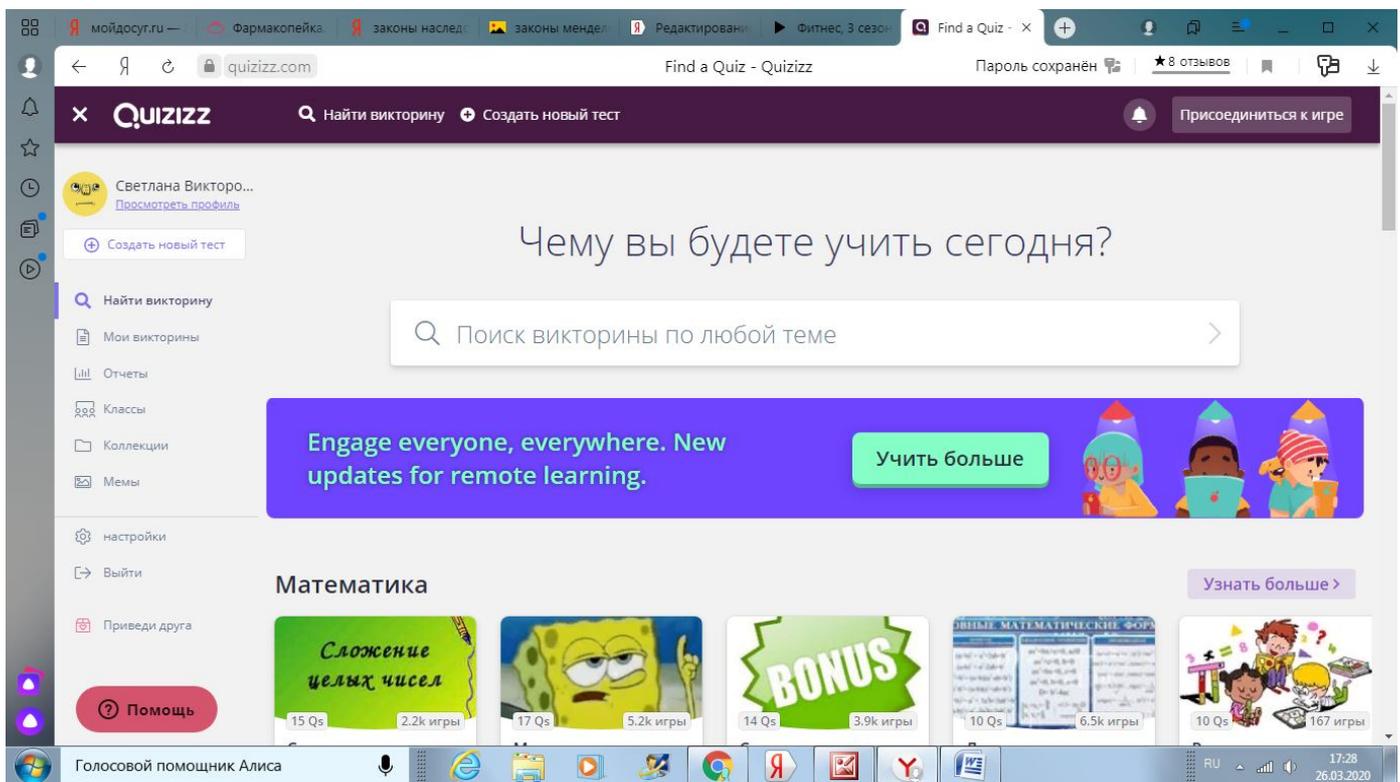


Введите свою почту и нажмите «Следующий»

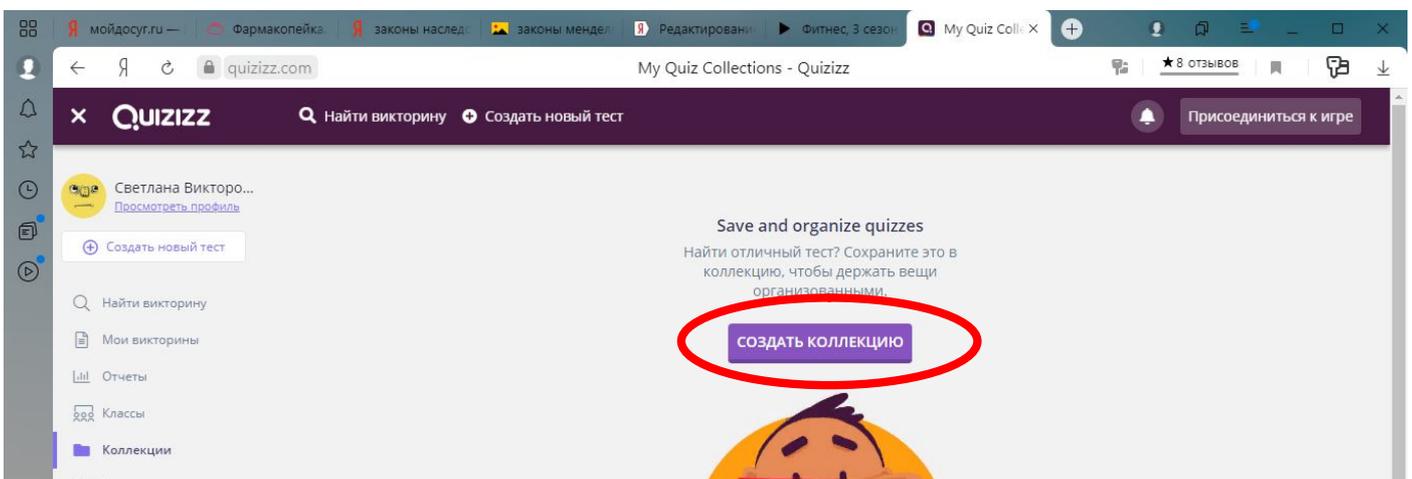
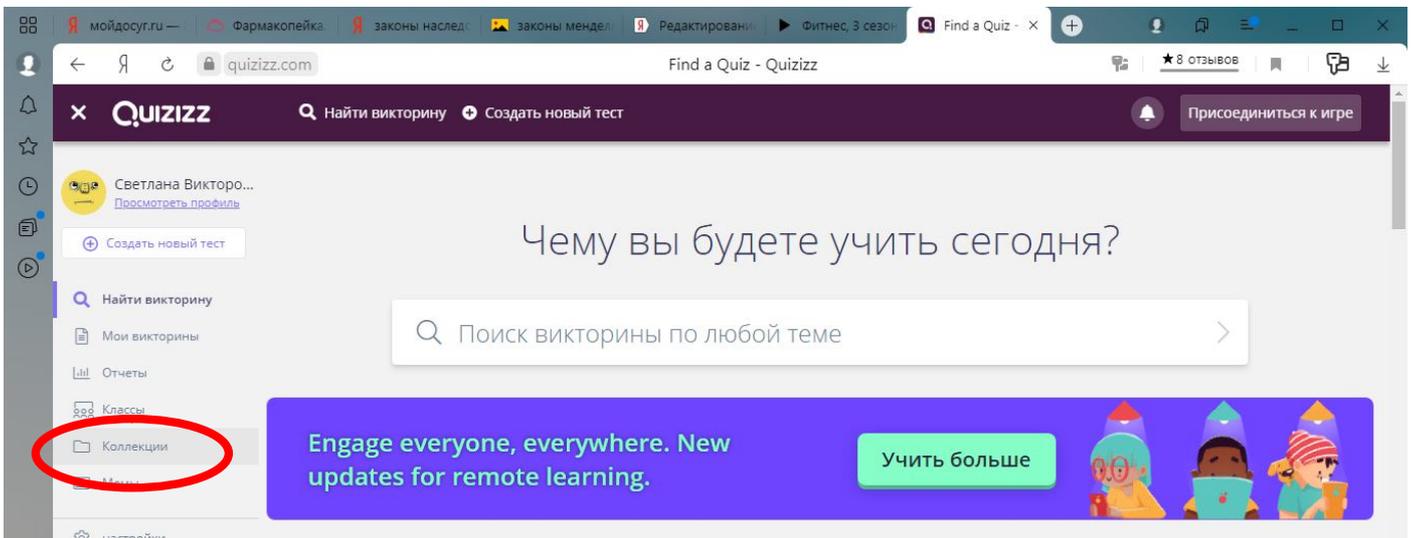
При регистрации выбрать роль учителя.



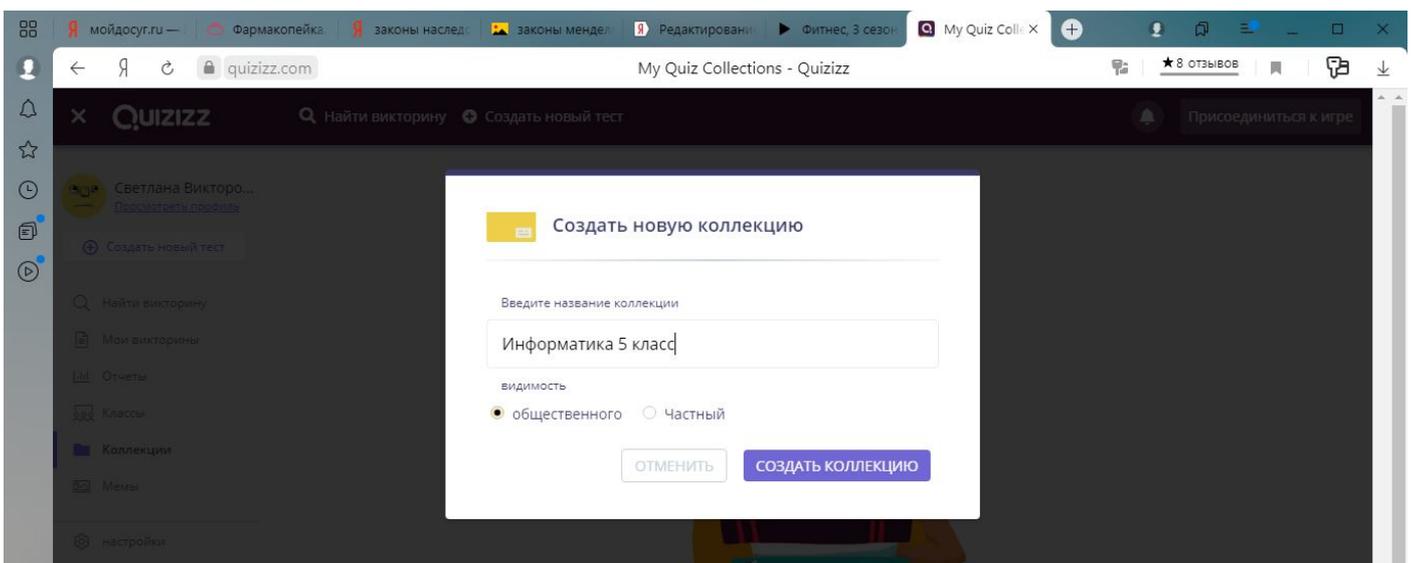
2) Ознакомьтесь с окном

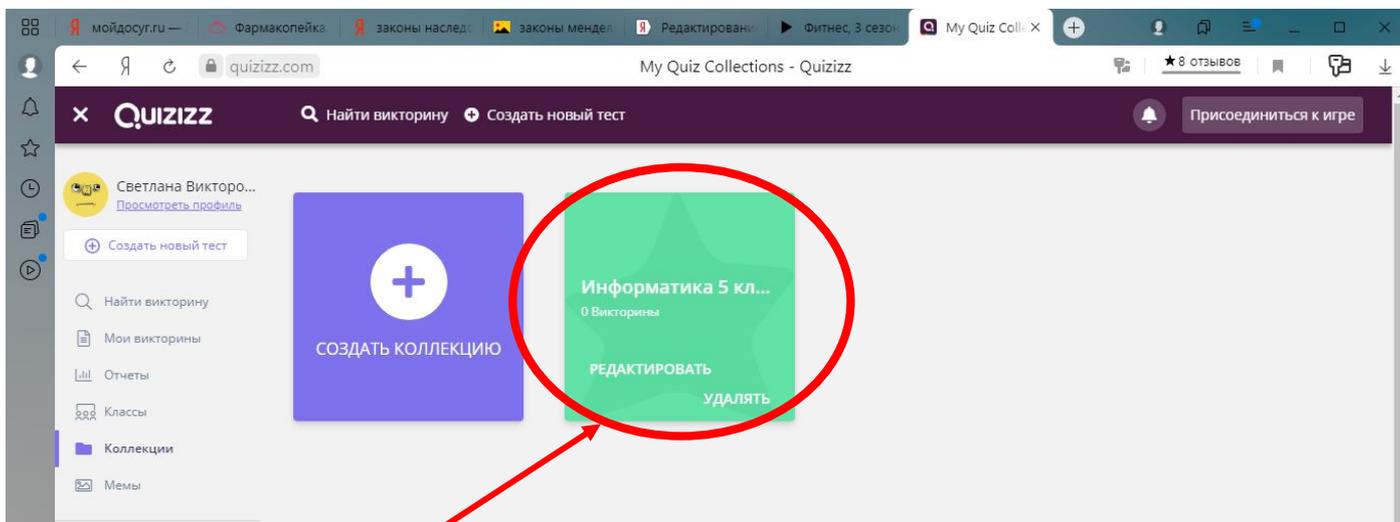


3) Сначала создайте коллекции, т.е папки с классами и предметами

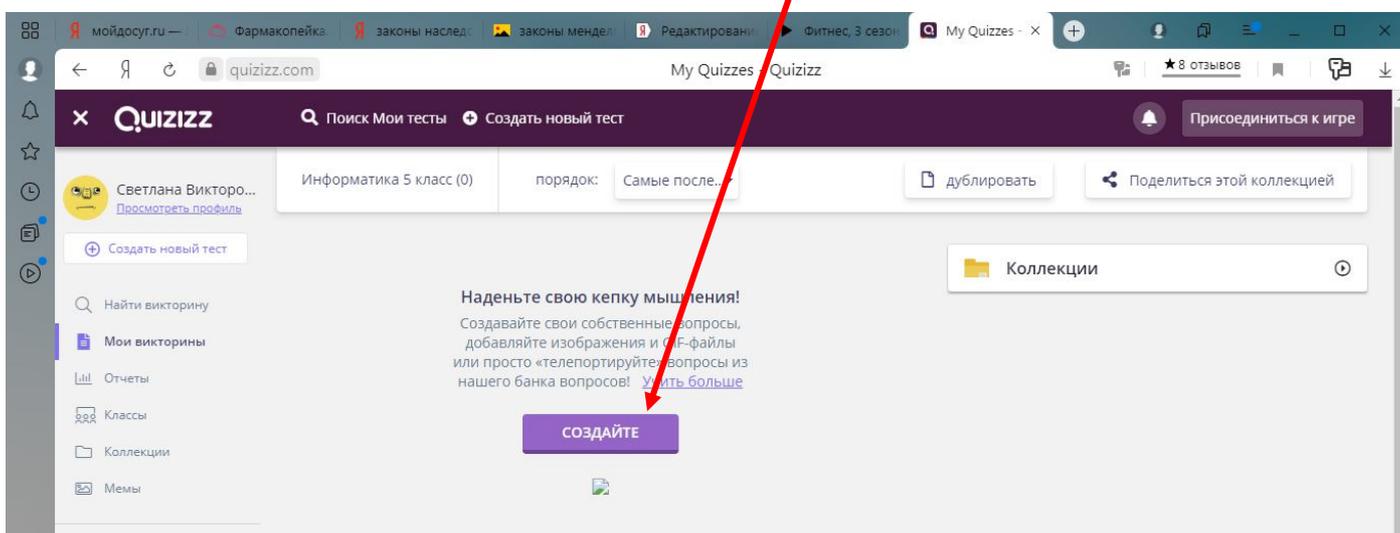


Введите название коллекции

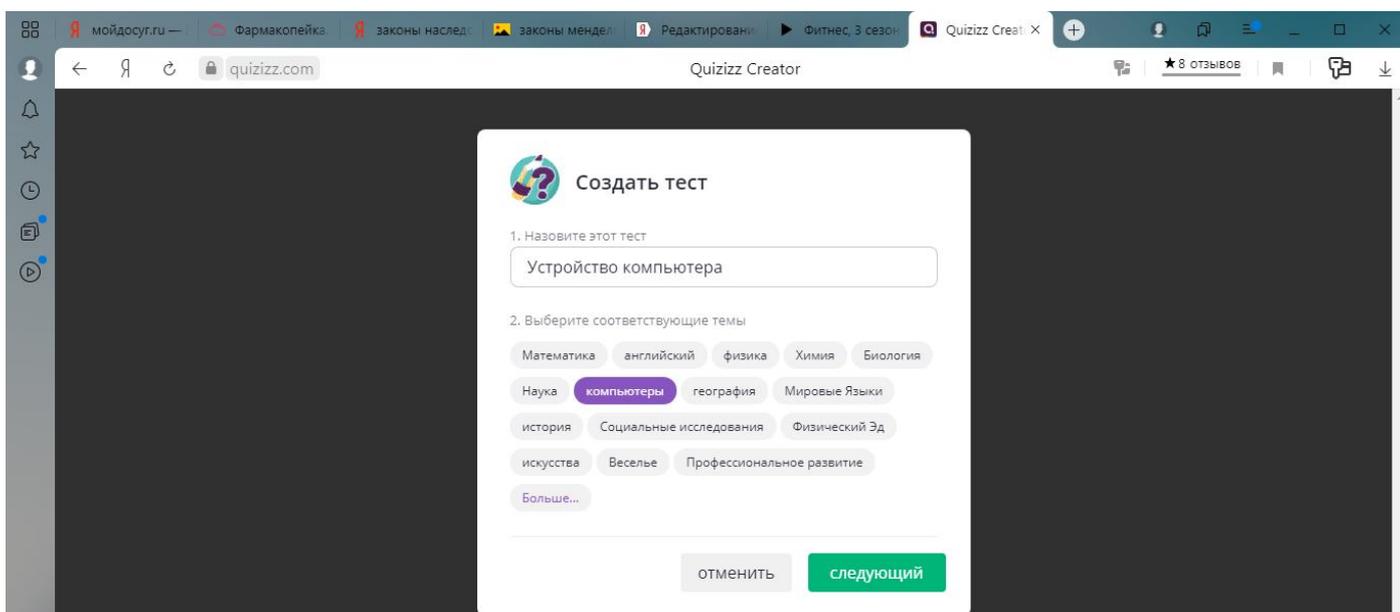




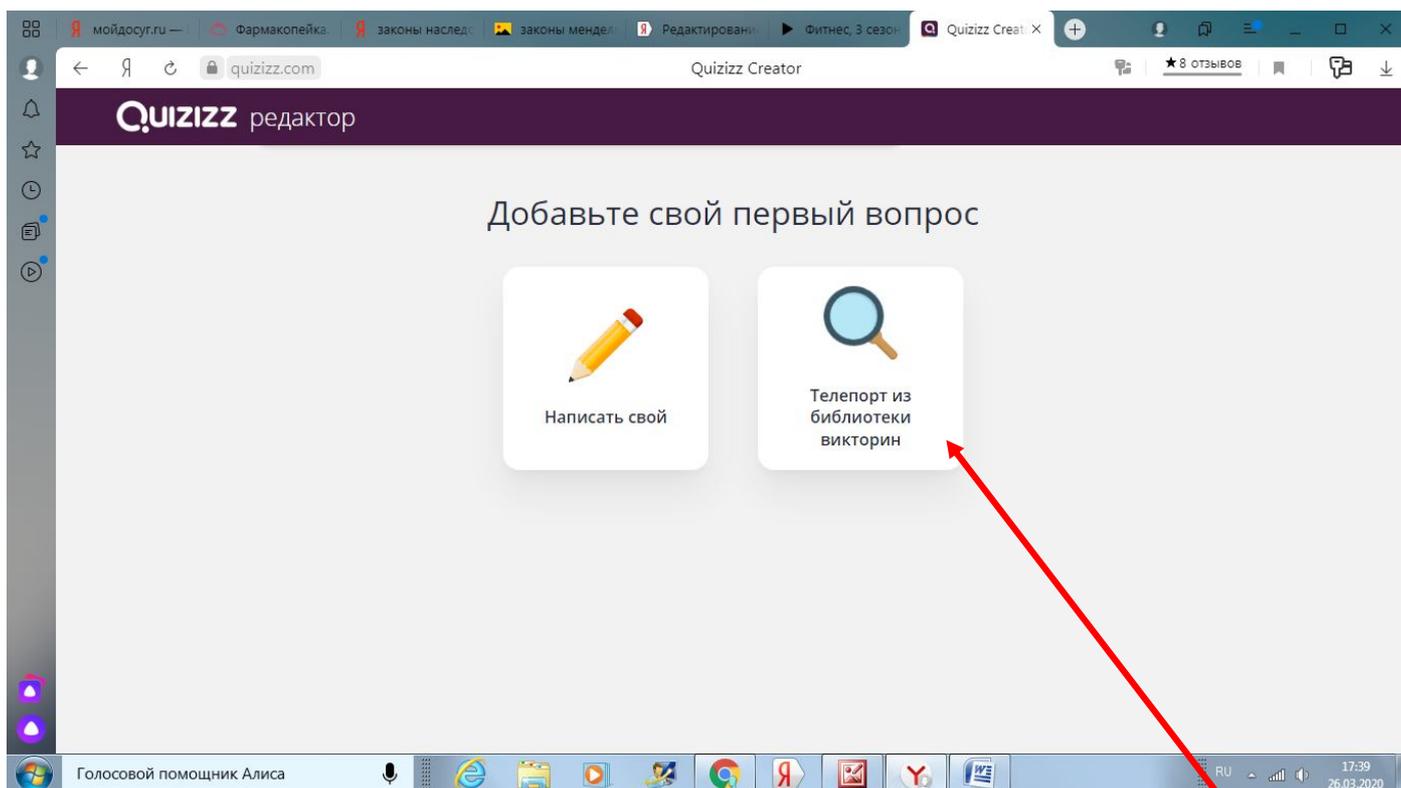
4) Теперь зайдите в свою коллекцию и создайте в ней викторину (тест)



5) Введите название викторины и предмет



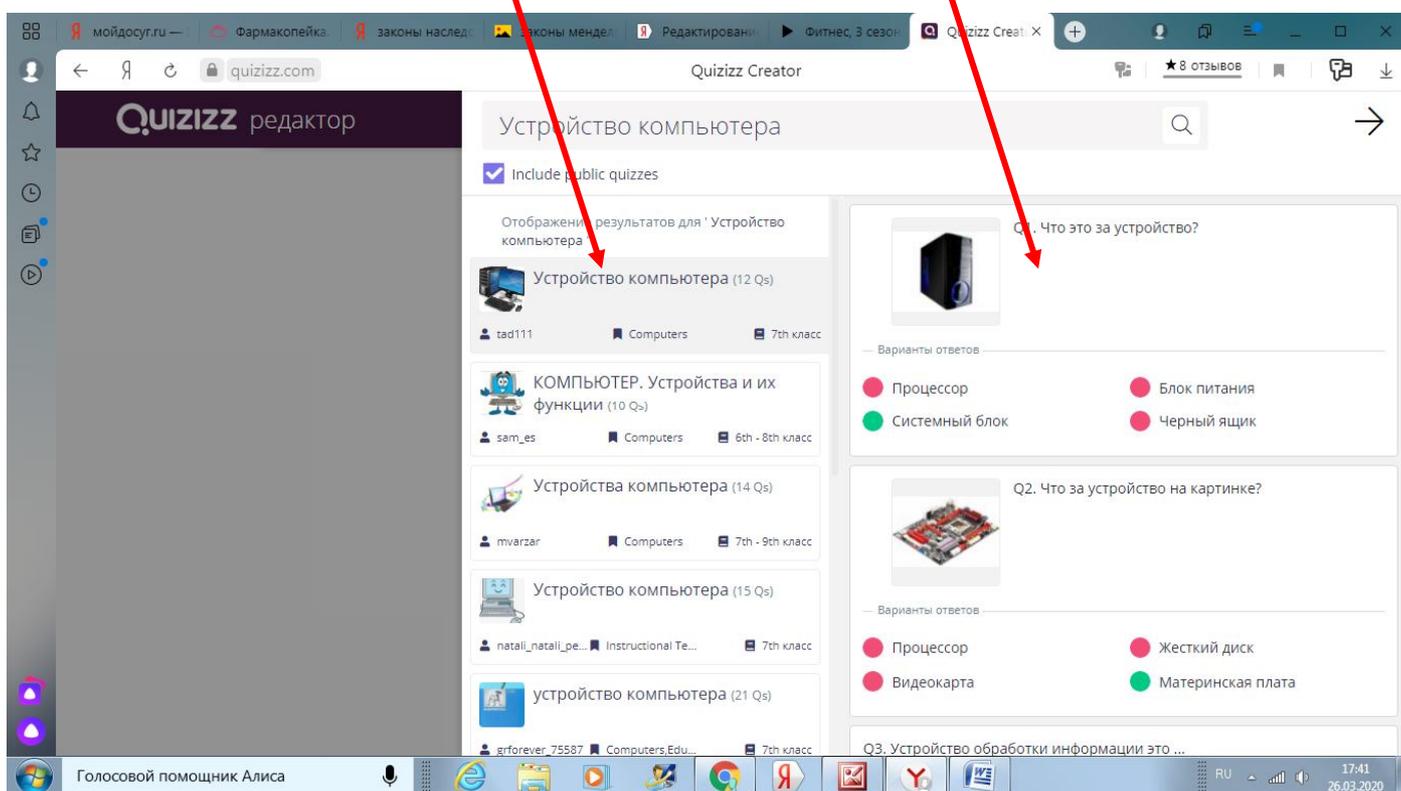
Теперь надо выбрать свой вопрос вы будете вбивать или возьмете из других тестов



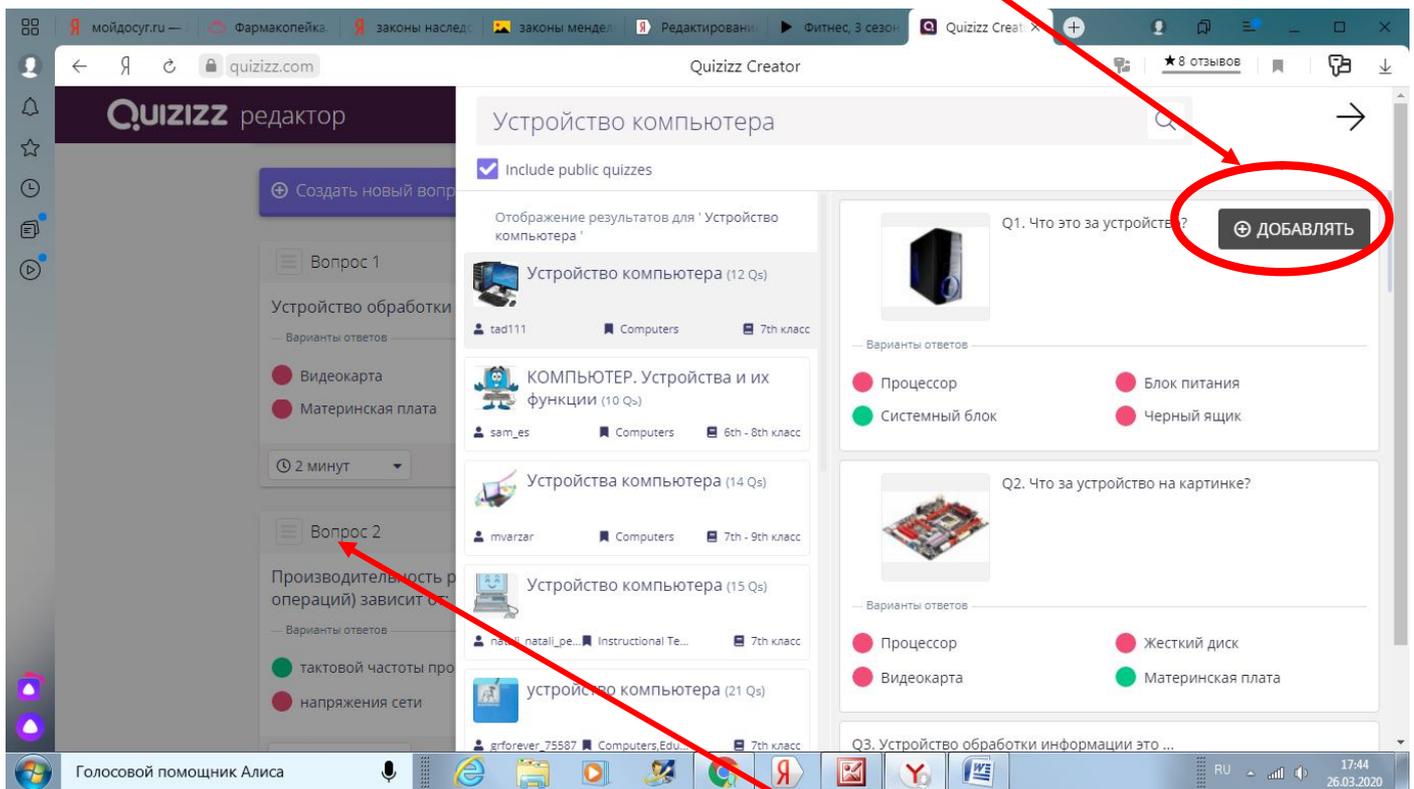
б) Чтобы выбрать вопрос из существующих викторин выбираете «Телепорт» и вы попадете на страницу, где можно найти вопросы из других викторин по данной теме.

Здесь вы выбираете тесты

Здесь вопросы из тестов



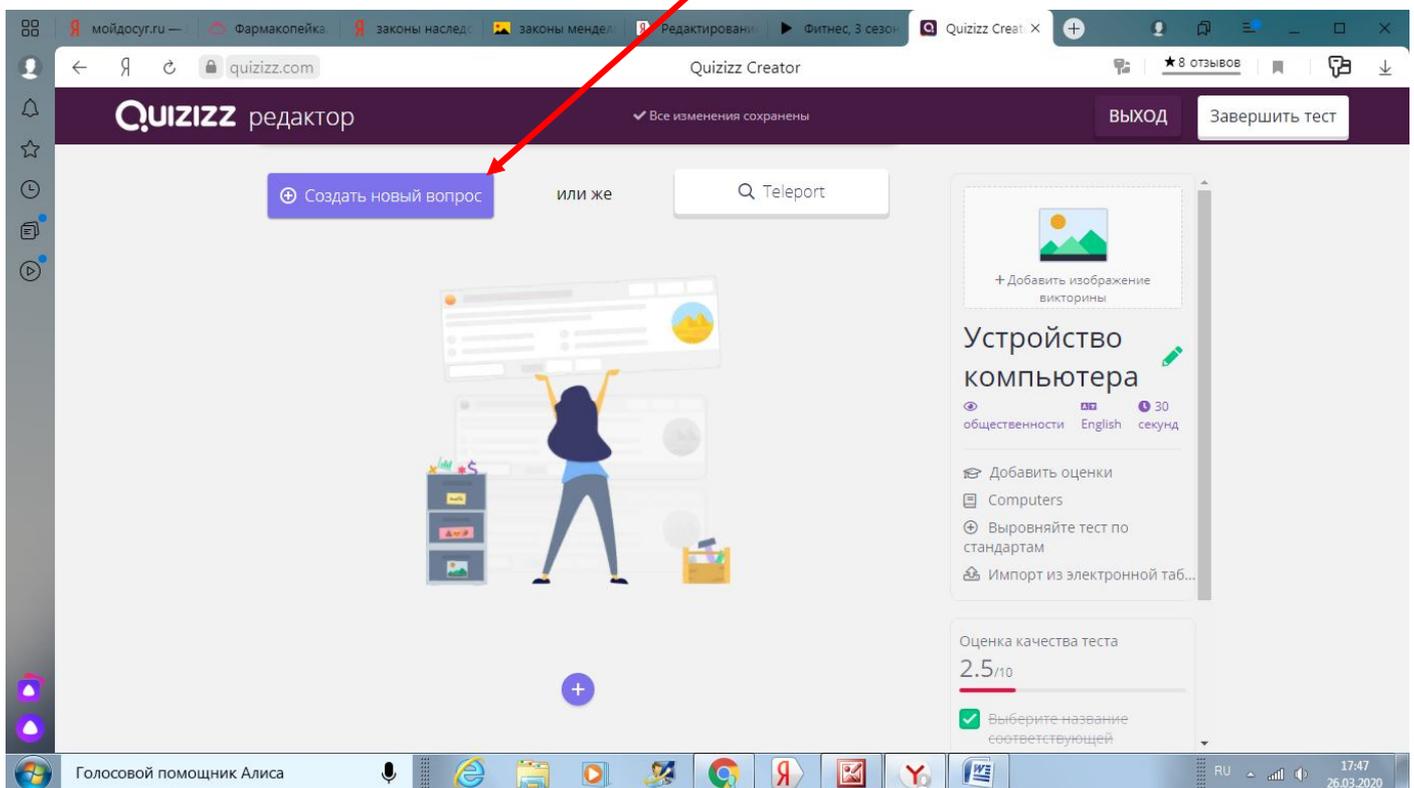
Найдя нужный вопрос, нажимаете на кнопку «Добавить»

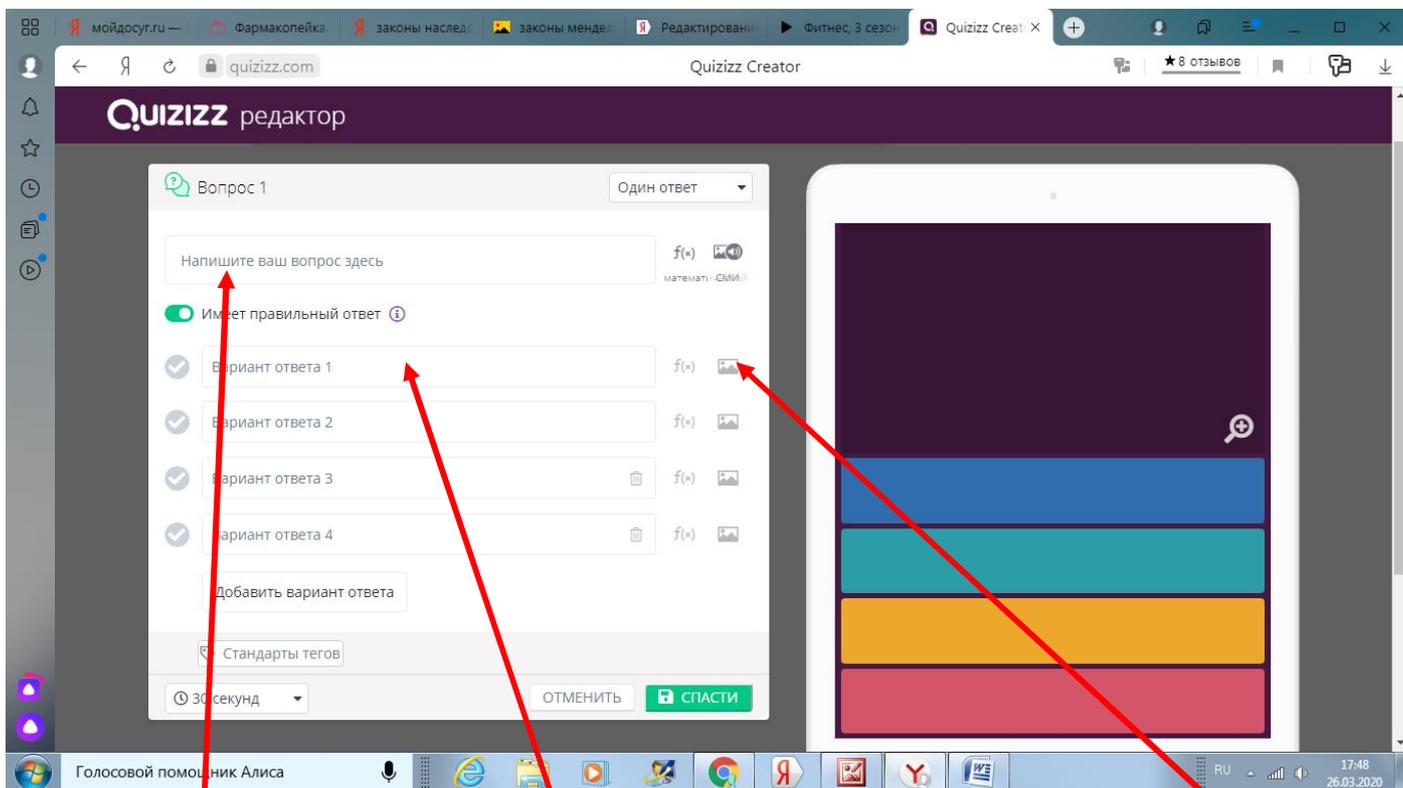


Выбранный вопрос добавляется в вашу викторину.

Таким образом, вы наполняете свою викторину вопросами.

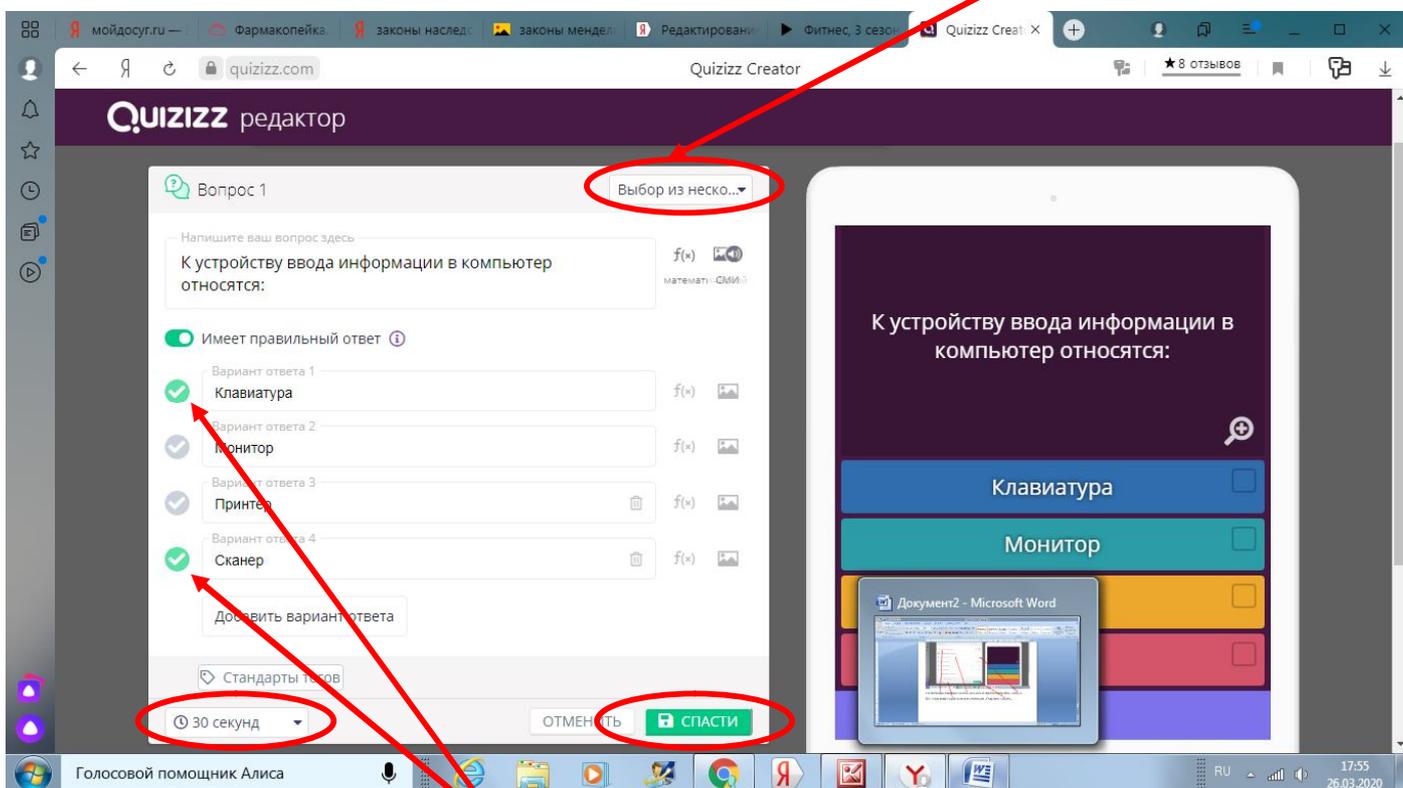
Однако вопросы можно создавать самому:





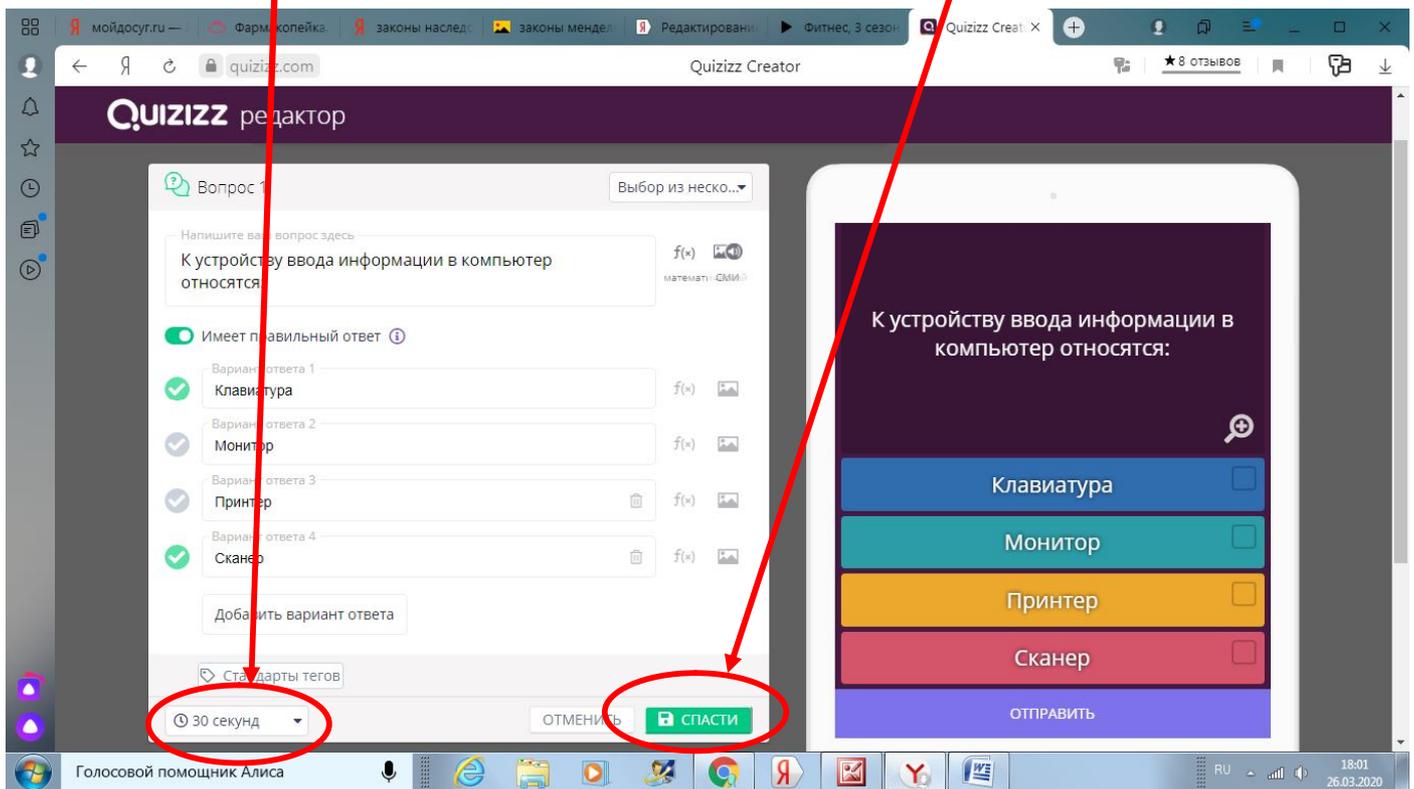
Вводите вопрос и варианты ответов, если надо прикрепляете картинку к вопросу

Можно создать вопрос, на который есть несколько ответов, тогда вот здесь надо выбрать «Выбор из нескольких»

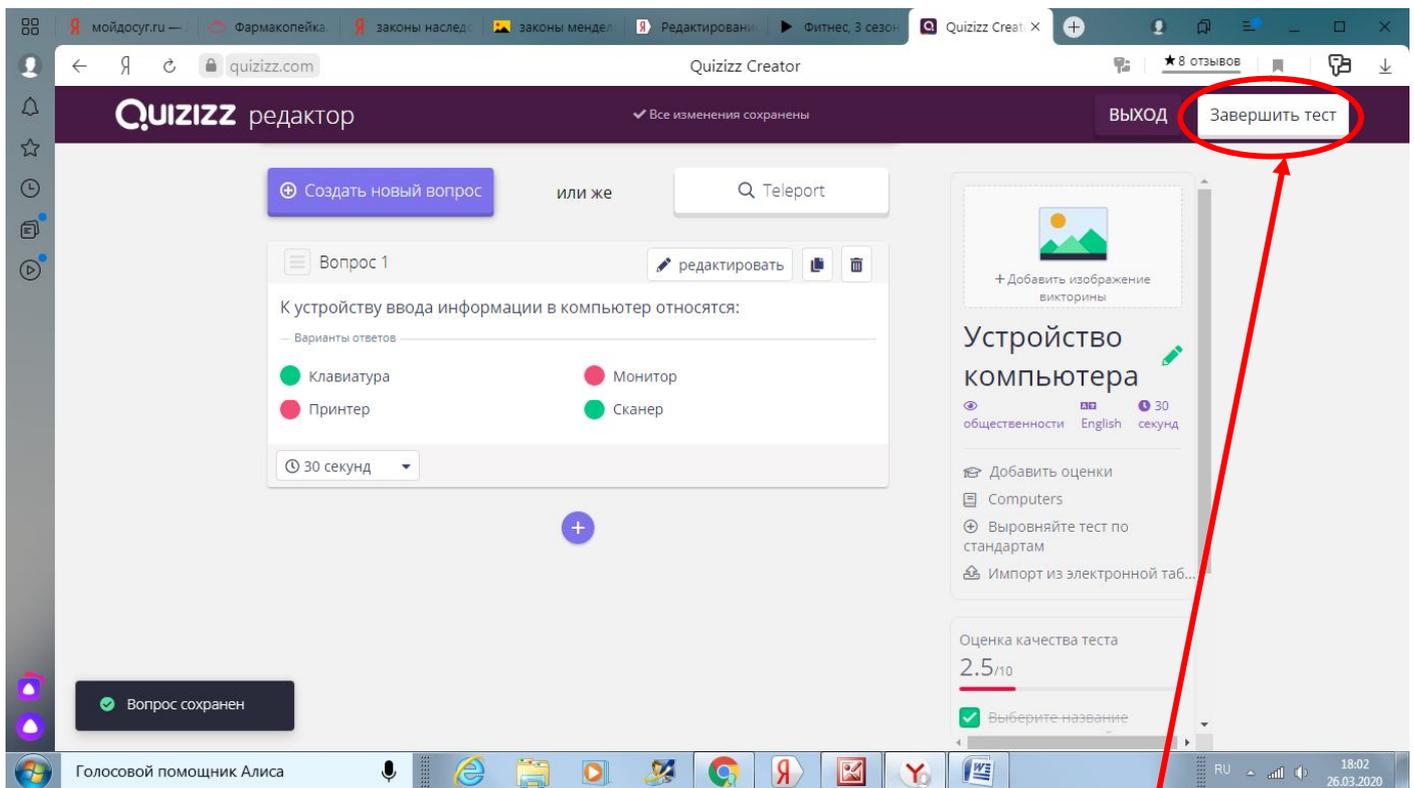


Теперь отмечаете верные ответы

Настраиваете время на вопрос и нажимаете «Сохранить» (спасти)

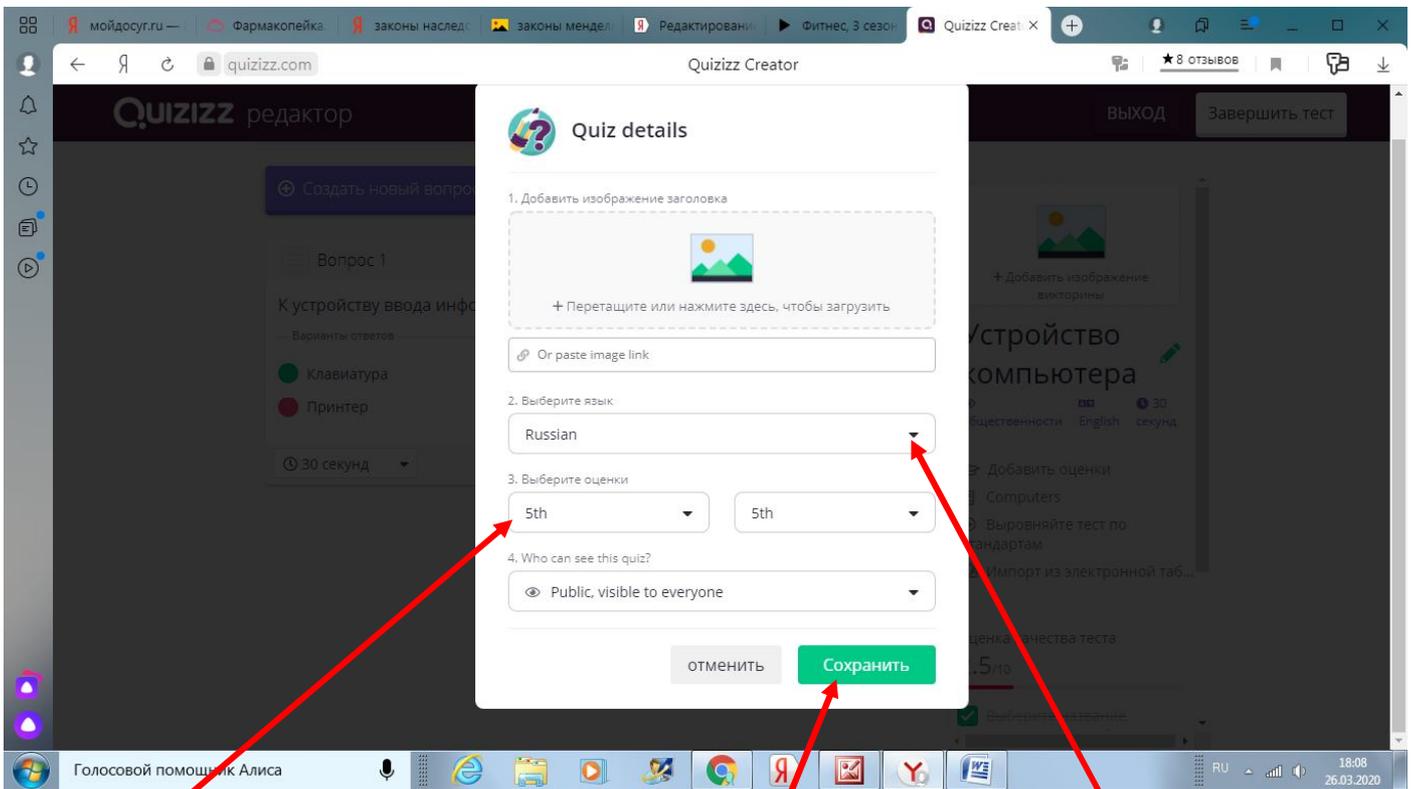


Ваш вопрос готов:

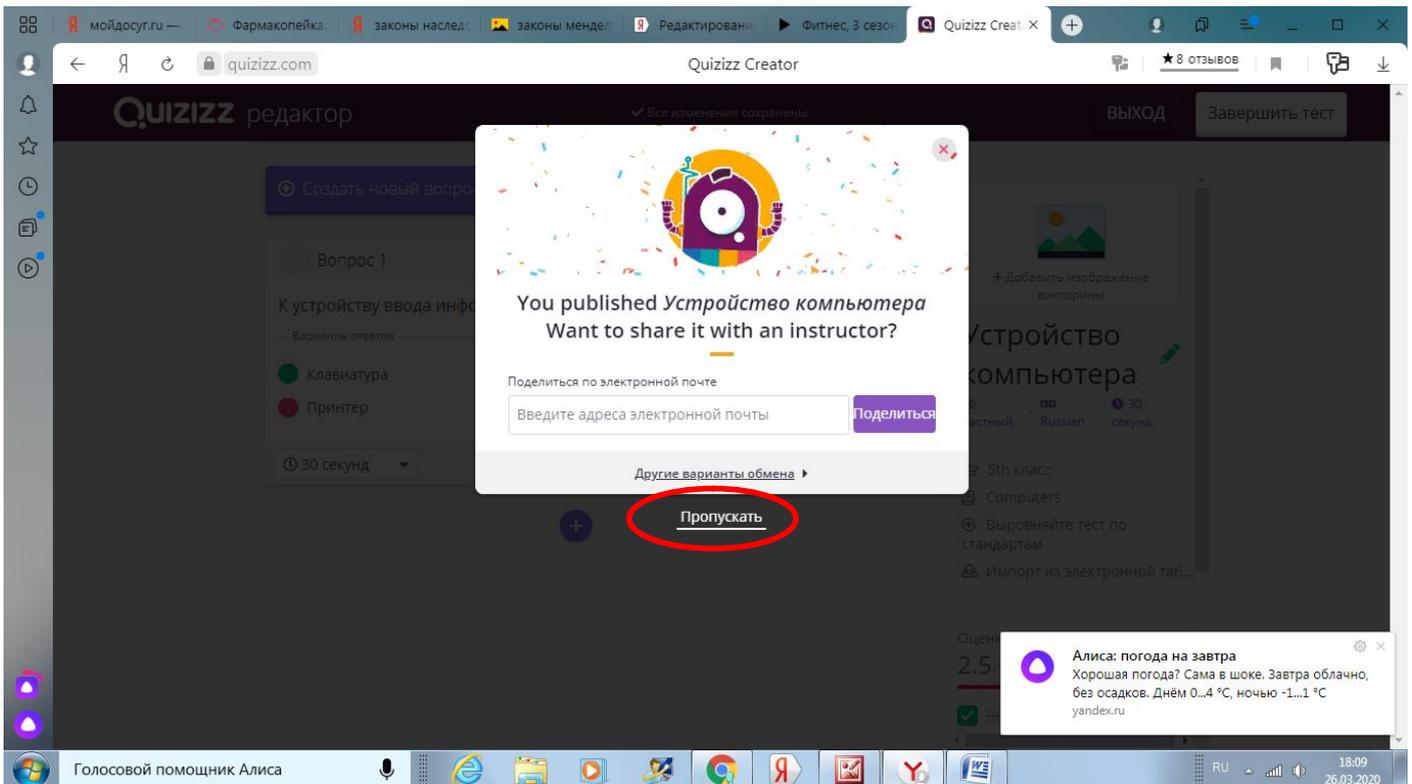


И так далее...

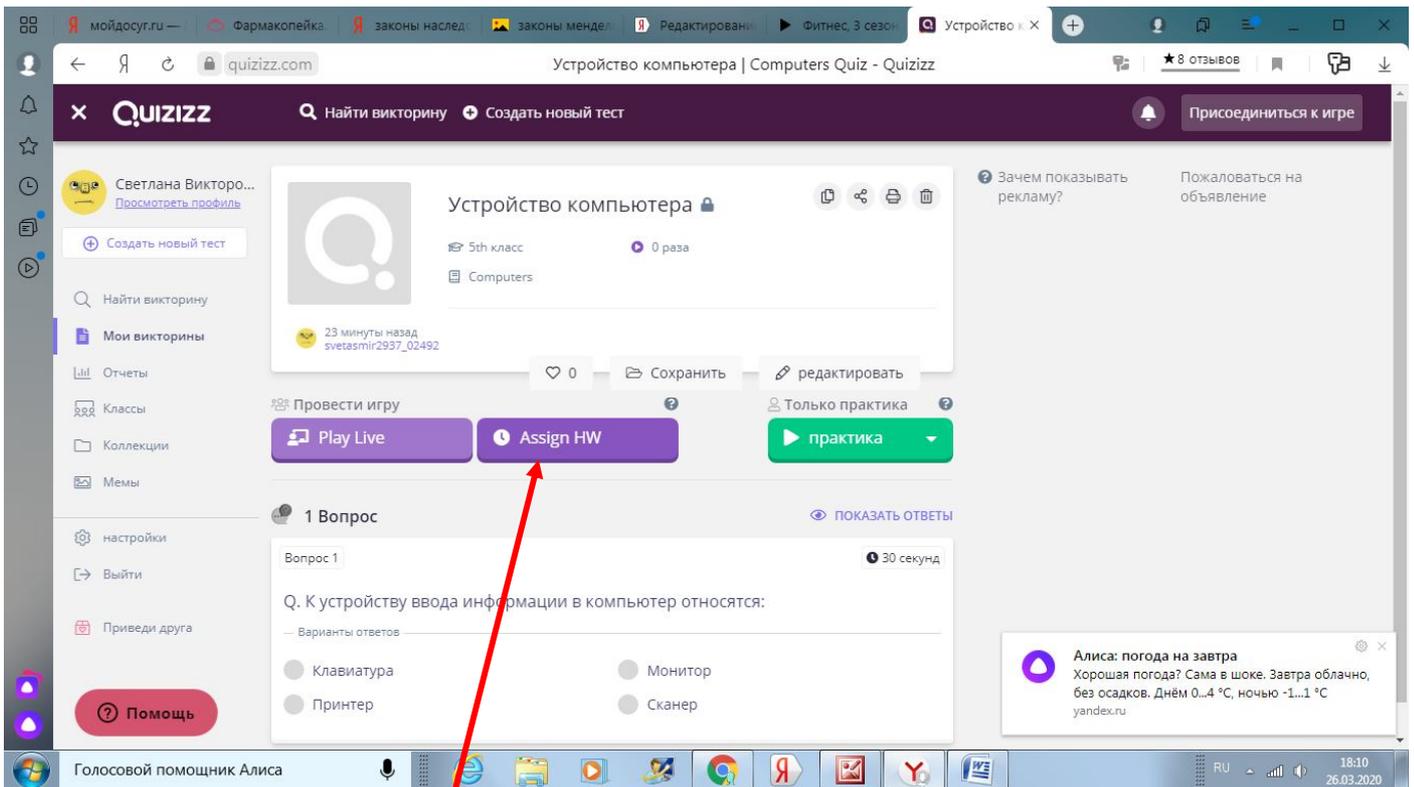
Когда все вопросы теста созданы или добавлены, нажимаете «Завершить тест»



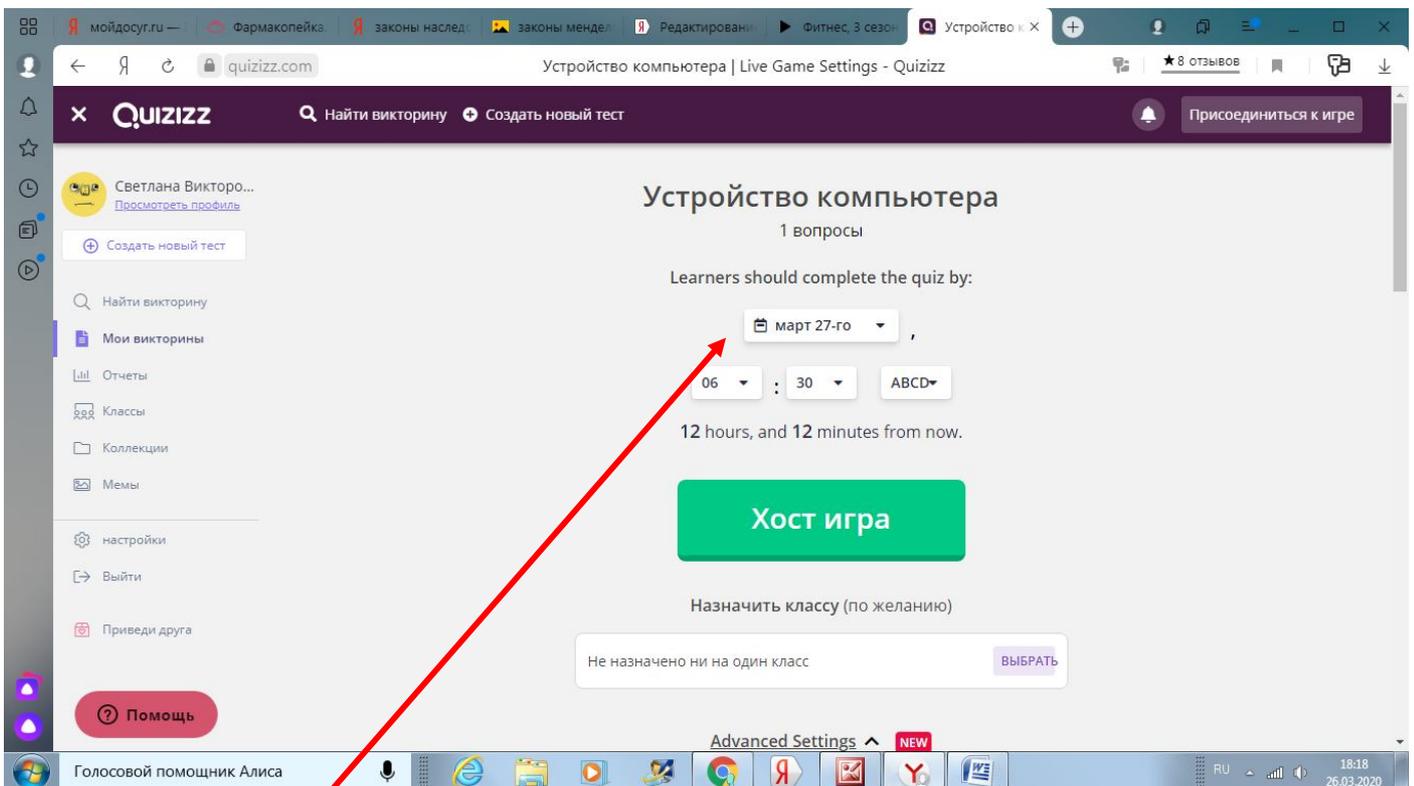
Здесь вы можете добавить изображение заголовка, выбираете язык «Russian», и оценки (здесь я выбираю класс) и сохраняете.



7) Теперь, когда ваша викторина готова, вы её задаете ребятам.

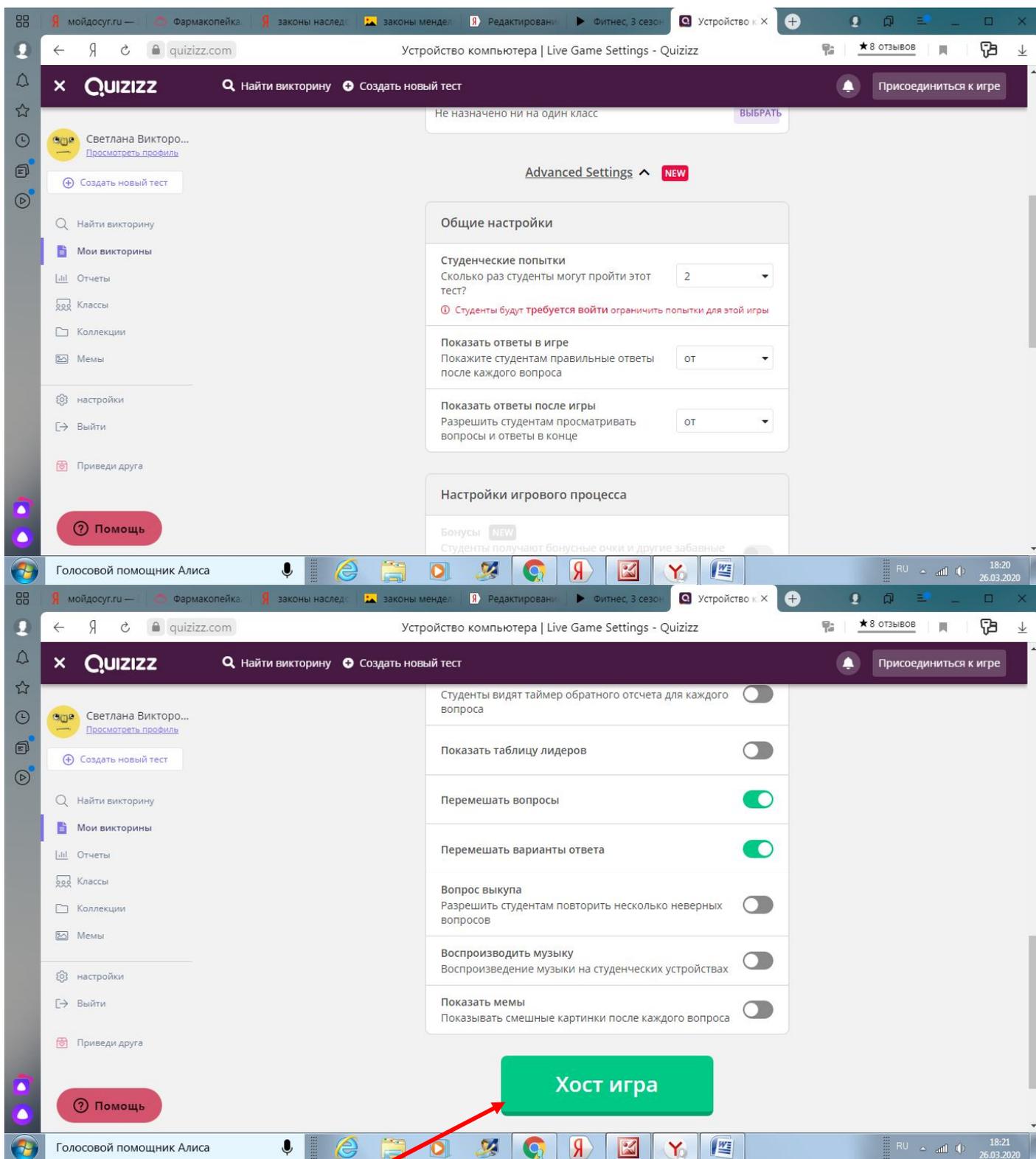


Для этого выбираете «Assign»



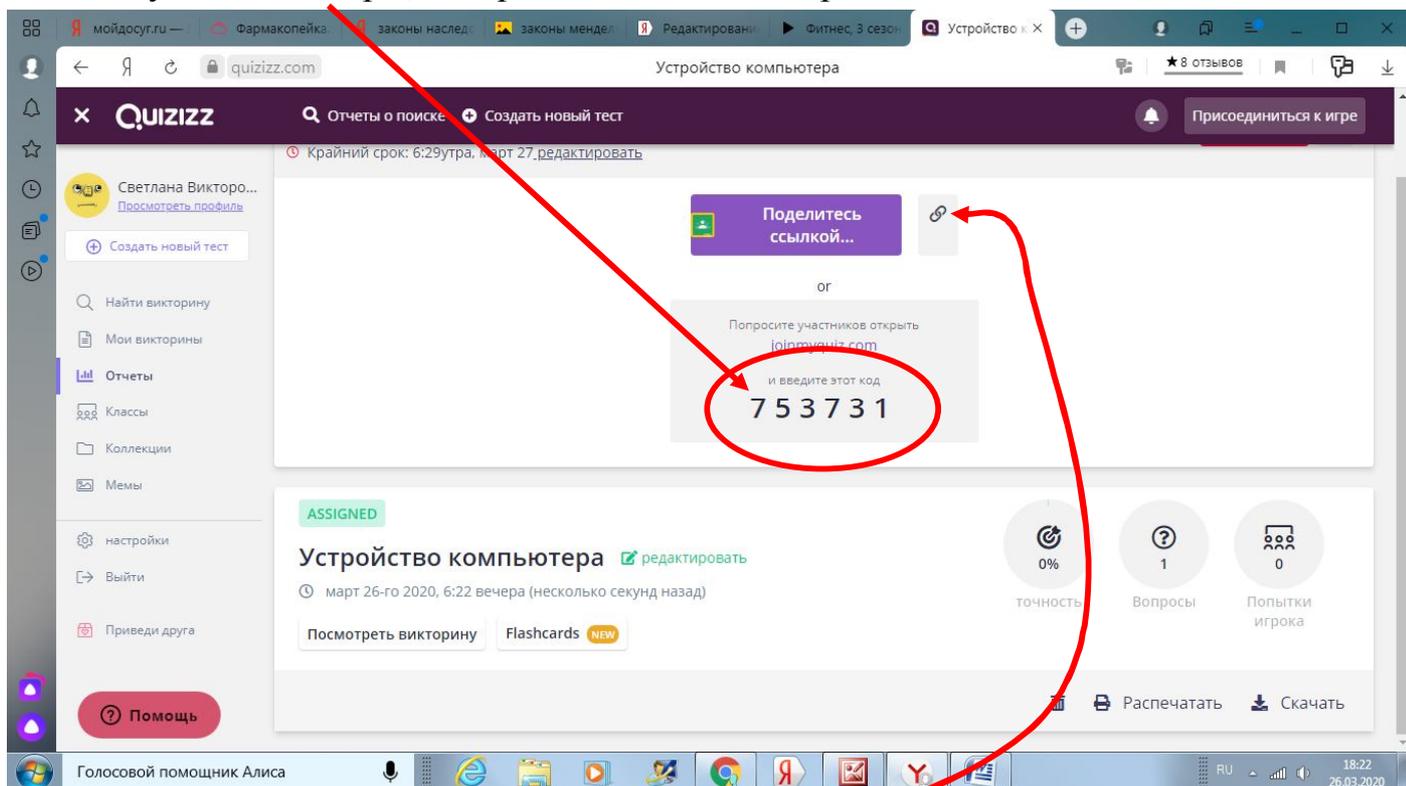
Устанавливаете дату и время, до какой необходимо пройти тест.

Листаете вниз и выбираете настройки тестирования (опирайтесь на предложенные настройки)



Далее нажимаете «Хост игра»

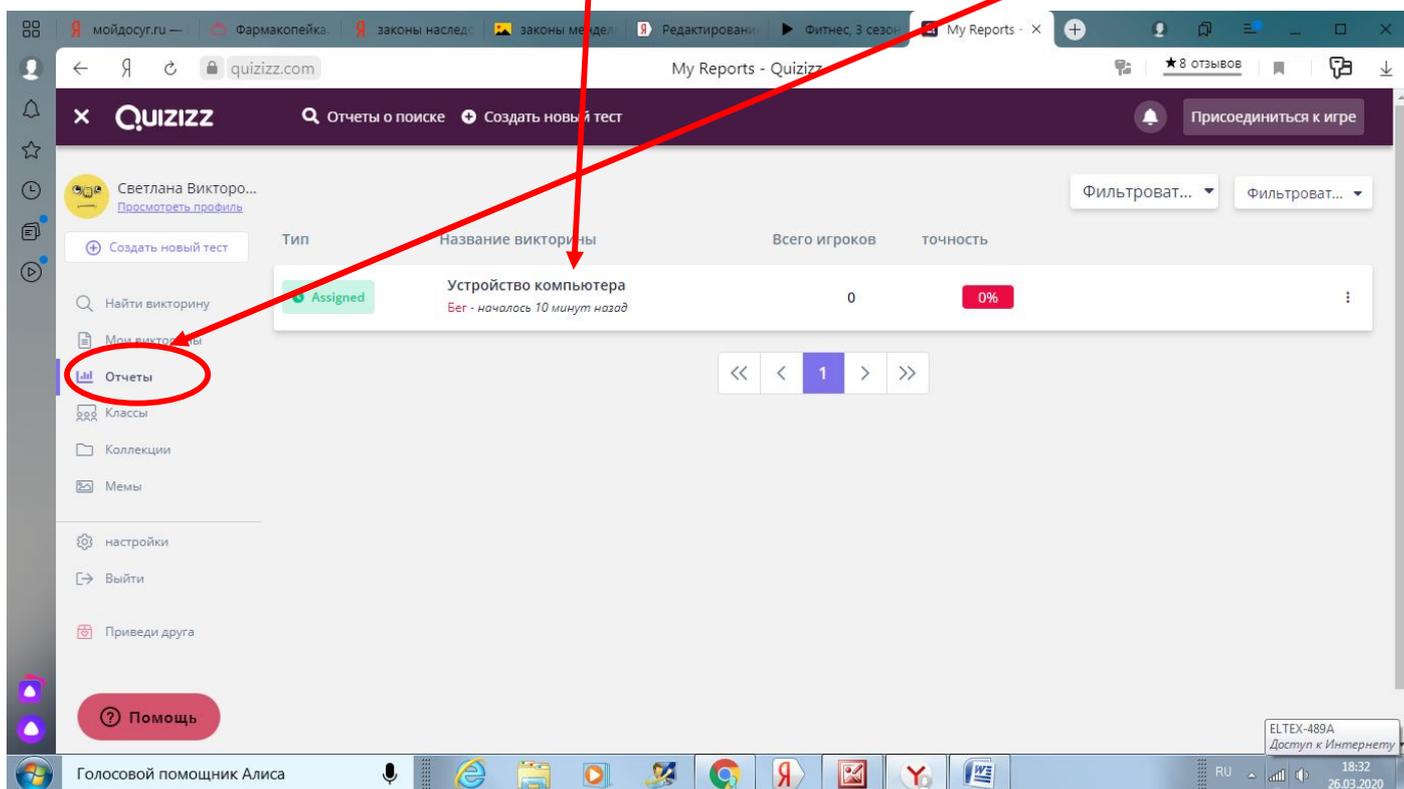
И вы получаете код игры, который надо сообщить ребятам



Или отправить (сообщить) им ссылку

Нажимая на  вы копируете ссылку.

8) Чтобы просмотреть результаты тестирования, вы заходите в «Отчеты» и выбираете запущенную викторину.



## И видите результаты тестирования

The screenshot shows the Quizizz admin interface. The main content is a table of student results for a quiz. The table has columns for student name, score (out of 15), accuracy percentage, total score, and an option to send an email to parents. The data is as follows:

Имя	Очки	Точность	Очки	Действие
Виктория Боярская (...)	15	83%	14720	Электронная почта для родителей
Данил Белоглядов (Д...)	15	83%	13490	Электронная почта для родителей
Лидия Кенн (Лидия К...)	14	78%	13160	Электронная почта для родителей
Данил Гаврилов (Дан...)	14	78%	12730	Электронная почта для родителей
Вова Герасименко (В...)	13	72%	12010	Электронная почта для родителей
Полина Панченко (П...)	13	72%	11660	Электронная почта для родителей
Вова Чапивский (Чап...)	13	72%	11590	Электронная почта для родителей
Яна Амелина (Яна Ам...)	14	78%	11440	Электронная почта для родителей

Желаю успехов, дорогие коллеги!

Обязательно перед тем как задавать викторину детям, проиграйте ее сами, тем самым вы проверите правильность функционала вашей викторины. Для этого кликаете на «Практика» и выбираете «Играть»

The screenshot shows the Quizizz interface for a quiz titled "Устройство компьютера" (Computer Device). The quiz is for 5th grade and has been played 0 times. The interface includes buttons for "Play Live", "Assign HW", and "практика" (Practice). A red arrow points to the "практика" button, and a red circle highlights the "Играть" (Play) option in the dropdown menu.