

Эррата: Книга игрока

Последние изменения выделены пурпурным цветом.

Создание персонажа

Оружие (с. 14). В выделенном абзаце о дальнобойном оружии “Оружие, обладающее свойством...” теперь “Рукопашное оружие, обладающее свойством ...”

После 1 уровня (с. 15). Во втором предложении третьего абзаца “прибавьте полученное число” теперь “прибавьте полученное число (минимум 1)”.

Бард

Ячейки заклинаний (с. 53). В первом предложении “для заклинаний” теперь “для заклинаний барда”.

Тайны магии (с. 54). В первом абзаце “любого класса” теперь “любых классов”.

Жрец

Подготовка и сотворение заклинаний (с. 58). В первом предложении “для сотворения заклинаний” теперь “для сотворения заклинаний жреца”.

Друид

Подготовка и сотворение заклинаний (с. 66). В первом предложении “для сотворения заклинаний” теперь “для сотворения заклинаний друида”.

Воин

Ячейки заклинаний (с. 74). В первом предложении “ячеек заклинаний” теперь “ячеек заклинаний для сотворения заклинаний волшебника”.

Монах

Родство со стихией (с. 81). В первом предложении “поблизости” меняется на “в пределах 30 футов от вас”.

Паладин

Подготовка и сотворение заклинаний (с. 84). В первом предложении “для сотворения заклинаний” теперь “для сотворения заклинаний паладина”.

Божественная кара (с. 85). Следующий текст добавлен к последнему предложению: “, до максимума бк8”.

Улучшенная Божественная кара (с. 85). Последнее предложение удалено.

Следопыт

Ячейки заклинаний (с. 91). В первом предложении “ячеек заклинаний” теперь “ячеек заклинаний для сотворения заклинаний следопыта”.

Спутник следопыта (с. 93). Вставлен новый третий абзац: “Если вы недееспособны или отсутствуете, зверь действует самостоятельно, сосредотачиваясь на своей и вашей защите. Зверю не требуется ваша команда для использования реакции, вроде спровоцированной атаки”.

Во втором предложении второго абзаца удалена фраза, начинавшаяся со слов “хотя и не совершает...”.

В пятом предложении второго абзаца "Уклонение" удалено. После того предложения добавлено следующее: “Если вы не даёте команду, зверь совершает действие Уклонения”.

Исключительная дрессировка (с. 93). "Уклонение" удалено. Добавлено следующее предложение: “Кроме того, атаки зверя теперь считаются магическими при определении преодоления сопротивления и иммунитета к немагическим атакам и урону”.

Плут

Ячейки заклинаний (с. 98). В первом предложении “ячеек заклинаний” теперь “ячеек заклинаний для сотворения заклинаний волшебника”.

Известные заклинаний первого и более высоких уровней (с. 98) В последнем предложении этого раздела заключительная фраза была изменена следующим образом: "... Если только вы не заменяете заклинание, полученное на 3, 8, 14 или 20 уровне из любой школы магии ".

Чародей

Ячейки заклинаний (с. 101). В первом предложении “ячеек заклинаний” теперь “ячеек заклинаний для сотворения заклинаний чародея”.

Колдун

Ячейки заклинаний (с. 107). В первом предложении “для сотворения заклинаний” теперь “для сотворения заклинаний колдуна с 1-го по 5-й уровень”.

“Волна грома” меняется на “ведьмин снаряд”.

Волшебник

Подготовка и сотворение заклинаний (с. 114). В первом предложении “для сотворения заклинаний” теперь “для сотворения заклинаний волшебника”.

Снаряжение

Тяжёлое (с. 147). В первом предложении "Существа Маленького размера" меняется на "Существа Маленького или Крошечного размера". Во втором предложении "...Маленькие существа" меняется на "...Маленькие или Крошечные существа".

Черты

Исследователь подземелий (с. 167). Последний выделенный пункт теперь гласит “Перемещение в быстром темпе не налагает обычный штраф –5 к пассивной проверке Мудрости (Внимательность)”.

Мастер древкового оружия (с. 168). “Или глефой” меняется на “глефой или копьём”. “Или пику” меняется на “пику или копьё”.

Использование характеристик

Преимущество и помеха (с. 173). В первом предложении четвёртого абзаца в обоих случаях “перебросить” меняется на “перебросить или заменить”.

Сражение

Размер существа (с. 191). В разделе “Пространство” “Если пять существ Большого размера...” меняется на “Если четыре существа Большого размера...”

Захват (с. 195). Перед “Если вы преуспеее” во втором абзаце добавлено следующее предложение: “Вы автоматически преуспеее, если цель недееспособна”.

Толкание существа (с. 196). В последнем предложении второго абзаца “Если вы преуспеее” меняется на “Вы автоматически преуспеее, если цель недееспособна. Если вы преуспеее,”

Использование заклинаний

Объединение магических эффектов (с. 205). Следующее предложение добавлено к первому абзацу: “Или применяется самый новый эффект, если заклинания равны по силе и их длительность перекрывается”.

Заклинания

Брызги кислоты (с. 213). Во втором предложении “одно существо” теперь “одно видимое вами существо” и “два существа” теперь “два видимых вами существа”.

Гроза гнева (с. 220). Во втором абзаце “дополнительный эффект” теперь “различные эффекты”.

Заражение (с. 227). Последнее предложение первого абзаца теперь гласит “При попадании существо отравлено”. Второй абзац теперь гласит “В конце каждого своего хода цель должна совершить спасбросок Телосложения. Преуспев в трёх спасбросках, существо больше не отравлено, и заклинание заканчивается. После провала трёх спасбросков существо больше не отравлено, но вы выбираете одну из болезней в списке ниже. Эффекты выбранной болезни действуют на цель до конца длительности заклинания”.

Истинное превращение (с. 232). Во втором предложении “существо в предмет” теперь “существо в немагический предмет”.

В разделе “Существо в предмет” следующий текст добавлен к первому предложению: “, пока размер предмета не превышает размер существа”.

Левитация (с. 234). В первом предложении “Одно выбранное вами существо или предмет”

теперь “Одно выбранное вами существо или незакреплённый предмет”.

Метель (с. 238-239). Начало третьего абзаца теперь гласит “Если существо начинает свой ход в области заклинания и концентрируется, оно должно совершить...”

Невидимый слуга (с. 243). В первом предложении “бесформенную силу” теперь “бесформенную силу Среднего размера”.

Пир героев (с. 250). В первом абзаце “двенадцати других существ” теперь “двенадцати существ”.

Подобие (с. 257). Следующий текст добавлен к последнему предложению первого абзаца: “, за исключением того, что это конструкт”.

Поиск скакуна (с. 260). В предпоследнем абзаце “общаться с ним” теперь “общаться друг с другом”.

Призыв молнии (с. 265). В первом абзаце “100 футов” теперь “в пределах дистанции”. Во втором абзаце “в пределах дистанции” теперь “под тучей”.

Распад (с. 272-273). Последнее предложение второго абзаца теперь гласит “Если цель остаётся с 0 хитов, она распадается”.

Сверкающие брызги (с. 274). Во втором абзаце “до конца действия заклинания” теперь “до конца вашего следующего хода”.

Убежище (с. 284). Последнее предложение теперь гласит “Если защищённое существо совершает атаку, накладывает заклинание, оказывающее действие на враждебное существо или наносит урон другому существу, это заклинание оканчивается”.

Приложение А: Состояния

Истощение (с. 291). Следующее предложение добавлено к последнему абзацу: “Кроме того, если существо вернули к жизни, его уровень истощения снижается на 1”.

Приложение Г: Параметры существ

Бес (с. 304). В “Сопропротивлении к урону” текст теперь гласит “холод; дробящий, колющий и рубящий урон от немагических атак, сделанных не посеребрянным оружием”.

Боевой конь (с. 304). Бонус к попаданию для копыт теперь +6.

Бурый медведь (с. 304). Бонус к попаданию для укуса и когтей теперь +6.

Ездовая лошадь (с. 306). Бонус к попаданию для копыт теперь +5.

Квазит (с. 307). В конце “Сопропротивления урону” “немагического оружия” теперь “немагических атак”.

Чёрный медведь (с. 311). Бонус к попаданию для укуса и когтей теперь +4.