



Игра в кальмара

Тематическая программа по мотивам сериала

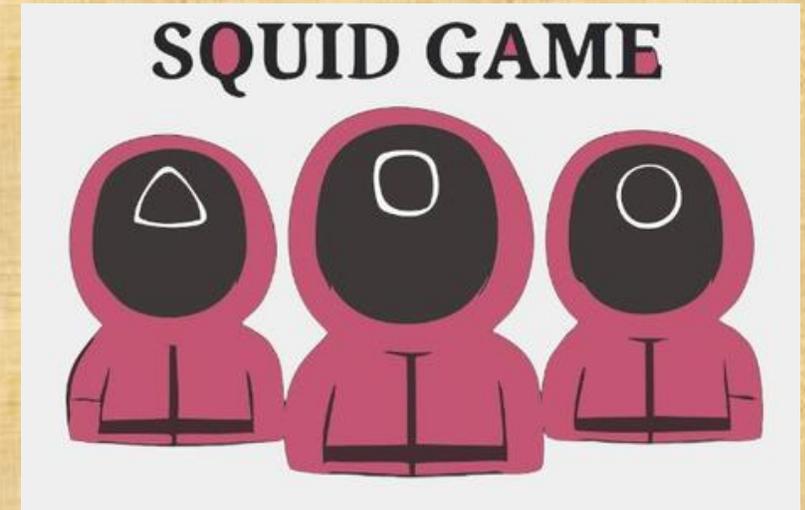
Варианты проведения игры

- Если участников немного, то каждый за себя. 3 или 5 жизней на каждого участника, количество жизней, это так же регулирование сложности прохождения, чем больше жизней, тем проще. Количество жизней обговаривается до программы. Трэш вариант – 1 жизнь.
- Если участников много - команды до 10 команд. В каждом испытании выбираем заранее кто из участников принимает участие в этом испытании. Если много участников в каждой команде, то у каждого участника 1 жизнь, если участников мало, то возможно так же 2 варианта, у каждого участника в команде обговоренное количество жизней либо на команду определенное обговоренное количество жизней и не важно кто из команды их тратит. При командной игре участники либо сами выбирают участника, либор ведущий, либо жребий- этот момент тоже обговаривается заранее.



오징어 게임

Игра в кальмара версия LIGHT



- Включает в себя –
- Работа 5 артистов в оригинальных костюмах – треугольник , круг, квадрат, ведущий и кукла
- Тематический авторский реквизит для испытаний
- Игровые аттракционы
- Реквизит для фотосессии в финале

Версия лайт испытания

- 1. Тише едешь дальше будешь , с куклой
- 2. Игра как в сериале с камешками чёт-нечет и тд
- 3. Игра как в сериале с мостом, это испытание проводится с авторским аттракционом
- 4. Перетягивание каната , как в сериале
- 5. Блок мини игр , с нашими аттракционами , делим игроков на пары и играем мини чемпионат на выбывание , это можно сделать пред-финальным испытанием оставив двух победителей, с ними будет финал , самих Игр и таких аттракционов в сериале не было, но сюжетно они в тематике сериала
- 6. Финал - парное испытание , испытание 1 на 1 на победу

- По окончании фото сессия со всеми актерами – реквизит золотая маска и маска помощника для фотосессии, бомбер 456 как у победителя игры в кальмара

- Продолжительность программы – до 1.5 часа

Тише едешь – дальше будешь

- Игра проводится по аналогии с версией в сериале. После объявления правил ведущим игры, на площадке появляется кукла (актриса в костюме и маске) так же на площадке стоят актеры в красных комбинезонах, вооруженные бластерами.
- Если площадка не большая – ноги игроков связываются между собой.
- Задача перейти через линию на финише так чтобы не быть замеченным куклой. Все кто двигается после окончания раунда – будут «убиты» организаторами из бластеров.
- Игра дополняется оригинальным музыкальным сопровождением



Камешки чет-нечет

- Ведущий проводит жеребьевку, игроки разделяются на пары.
- Игроки получают мешочки с камешками, задача игроков за отведенные 10 минут выиграть, у второго игрока все его камни чтобы пройти дальше.



SQUID GAME



Мост

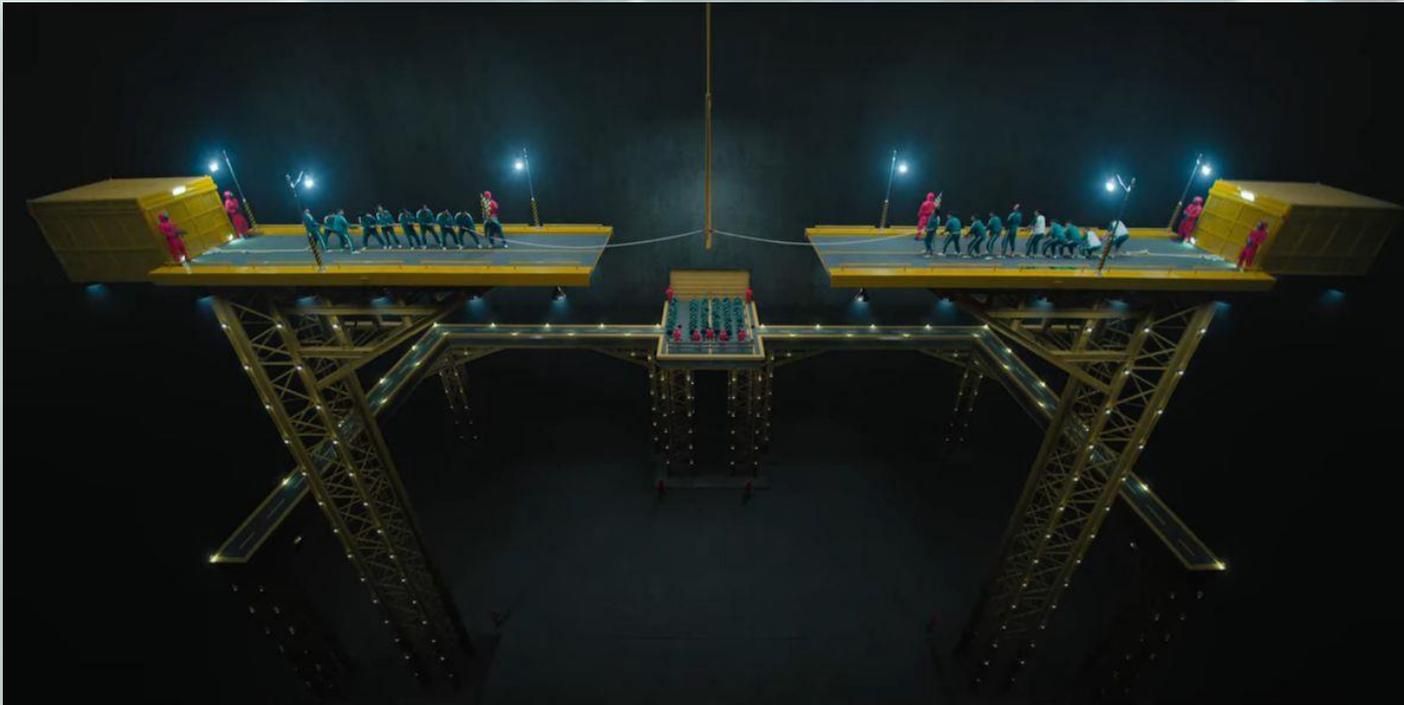


- Перед игрой ведущий проводит жеребьевку. Каждый игрок проходит к столу и выбирает конверт- в конверте его порядковый номер.
- Выбранный номер будет значит порядок вступления в игру на следующем испытании «Мост»
- Испытание проводиться на специальном аттракционе.
- Задача участников, так же как и в оригинальном сериале угадать шаг в лево или право и передвинуть свою фигуру так чтобы пол под ней не провалился и игрок остался в игре



Перетягивания каната

- Проводиться по классическим правилам.
- Проведение зависит непосредственно от выбранной стратегии проведения игры и от количества участников и их жизней.

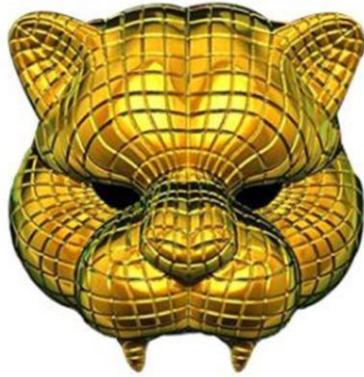


Мини чемпионат на вылет

- В чемпионате используются различные мини аттракционы, можно разделить аттракционы между игроками жеребьевкой, или все участники проходят весь круг аттракционов, меняясь парами на каждом аттракционе или нет.



Финальное испытание



- Финальное испытание подбирается исходя из выбранных условий игры, и того сколько игроков приходит к финалу двое или несколько с разными командными жизнями.
- после выявления победителя – фотосессия со всеми участвующими актерами, на победителя одевается бомбер победителя игры в кальмара с номером 465.

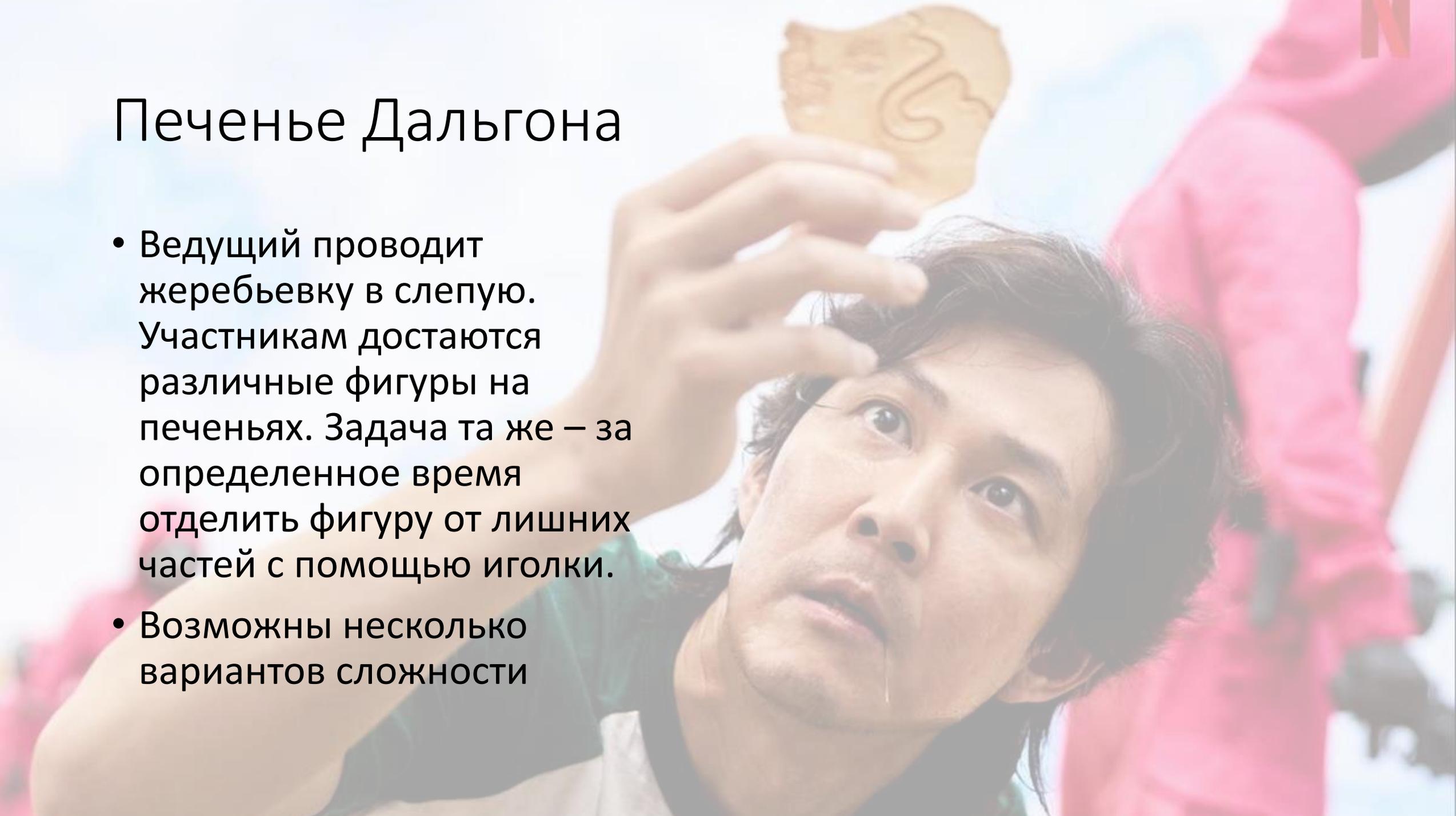


Игра в кальмара версия PRO

- Дополнительно к версии лайт в версии про добавляется –
- Использование шокеров. Каждому игроку на руку или другую часть тела вешается шокер, когда участник проигрывает его шокер сработает и выдает небольшой разряд тока, что погружает участников в атмосферу игры еще больше и добавляет азарта происходящему. Так же можно использовать шокеры просто в режиме вибрации.
- К актерам так же добавляется техник. Его присутствие обязательно на площадке, для управления пультом с шокерами. Техник работает в маске помощника из сериала.
- Музыкальная колонка заменяется профессиональной аппаратурой + работа Ди Джея
- Добавляется испытание с печеньями
- Подписание контракта в начале праздника, как в сериале

Печенье Дальгона

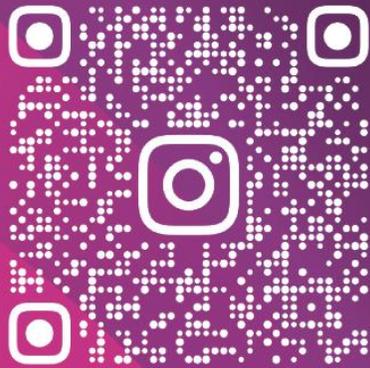
- Ведущий проводит жеребьевку в слепую. Участникам достаются различные фигуры на печеньях. Задача та же – за определенное время отделить фигуру от лишних частей с помощью иголки.
- Возможны несколько вариантов сложности



Индивидуальная версия

- Два варианта проведения программы, не окончательны и могут быть адаптированы под ваши желания и потребности.
- Версии могут быть дополнены опциями, или можно удалить что то из выше описанного. Количество актеров так же может меняться в большую или меньшую сторону.
- Сама программа может быть увеличена по времени и быть основным развлечением на празднике, либо быть интегрирована в общий праздник и быть лишь его частью.

Контактная информация



VIEZDNOI_KVEST

«**Tabasko**»

ВЫЕЗДНЫЕ КВЕСТЫ



Бабчинский

Виталий

Режиссёр, сценарист, ведущий



+ 7 965-374-37-30



@viedznoi_kvest

SQUID GAME