

## **Тезисы к исследовательской работе Карамова Айнура Айратовича**

**Тема работы:** «Компьютерная анимация»

**Автор работы:** Карамов А.А., 10 кл., МБОУ СОШ №4 с. Верхнеяркеево.

**Руководитель работы:** Аглямова Гульфина Малавиевна, учитель информатики.

**Цель исследования:** пропаганда, развитие и активизация творчества детей в области информационных технологий, привлечение обучающихся к активному участию в создании видео, 3Дмультпликационных, анимационных фильмов, раскрывающих и пропагандирующих общечеловеческие ценности.

### **Задачи:**

1. Изучить историю возникновения компьютерной анимации.
2. Изучить компьютерную анимацию и её устройство.
3. Сделать свою анимационную практическую работу.

**Гипотеза исследования:** знания в области компьютерной графики и анимации помогут работать во всех сферах человеческой деятельности.

**Объект исследования:** компьютерная анимация.

### **Использованные методы исследования:**

**Аналитический.** Поиск информации о компьютерной анимации;

**Сравнительный.** Сравнение и обобщение информации.

**Практический.** Выбор программы. Создание своей продукции.

### **Результаты и выводы:**

В ходе работы было изучено большое количество литературы, сайтов и программ.

Анимация – очень интересный, с богатой историей, динамично развивающийся вид современного искусства. Отраднo, что анимация развивается и в нашей стране. В ходе выполнения проекта я узнал много нового об анимации и понял, что съемки собственного мультфильма – интересное и не очень сложное занятие.