

## Задание №10 «Создание титульного листа»

**Цель:** закрепить умение создавать рисунки средствами Word; научиться вставлять и редактировать рисунки из коллекции ClipArt или из файла; научиться работать с объектами WordArt.

Откройте файл **math\_games.doc**. В начале открытого текста (первую страницу текста сделайте второй, вставив разрыв страниц) создайте титульный лист, похожий на следующий за данным абзацем. Обратите внимание на [ключи к заданию 10](#). Запишите документ в свою папку под именем **math\_games.doc**.



## Ключи к заданию 10

1. Рамка титульного листа создается при помощи двух прямоугольников: синего и поверх него белого с закругленными углами. Для этого: растяните на всю полосу набора прямоугольник, залейте его синим цветом и поместите позади текста; используя кнопку «Автофигуры», выберите в основных фигурах скругленный прямоугольник, растяните его поверх первого и залейте белым цветом, затем поместите позади текста.

2. Элементы названия книги «Математические игры и развлечения» и «Избранное» являются объектами WordArt. Для создания такого объекта можете использовать кнопку «Добавить объект WordArt» панели «Рисование».

3. Фразы «А.П.Доморяд» и «Издательство «Школьник» Волгоград, 2003 год» разместите с помощью кнопки «Надпись».

4. Рисунок с человеком можно найти среди картинок, используя пункт меню «Вставка > Рисунок > Картинки...» (рисунки ClipArt). Если такой картинке найти не удалось, вставьте ее из файла **circus.wmf**, который расположен в архиве [workwile.rar](http://workwile.rar) (при выполнении задания №2 вы должны были извлечь все файлы этого архива и поместить их в свою папку). Установите нужный размер рисунка, соблюдая пропорции.

5. Рисунок с кубиками можно найти также среди картинок коллекции ClipArt или в файле **block.wmf** (архив WorkFile.rar). Но в данном случае сначала придется рисунок отредактировать, т.е. убрать слитки золота и тени от них, придвинуть кубики друг к другу. Чтобы изменить внедренный рисунок, воспользуйтесь пунктом меню «Правка > Изменить рисунок» (перед этим необходимо выделить нужный рисунок).

### *Замечания:*

- Сначала удалите ненужные объекты (отмечайте и пользуйтесь клавишей Delete).
- Прежде чем передвинуть один кубик к другому, сгруппируйте все объекты, входящие в него.

Не забудьте уменьшить границы рисунка, чтобы в состав рисунка не входила вся освободившаяся область слева.